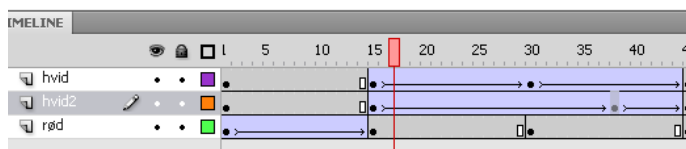


Classic Tween

Hvis du har arbejdet med **Flash** i CS3, vil du måske vide, at i CS3 hed *Classic Tween Motion Tween*. Dette materiale er udviklet til CS4, og her er *Classic Tween* en ret bevægelse mellem 2 punkter. En *Classic Tween* starter og slutter altid med en keyframe (en sort prik). De mellemliggende frames er vist med en ubrudt sort pil på lyslilla baggrund.



Skal du lave flere/nye positioner, altså flytte figuren mere en 1 gang, skal der indsættes flere *Keyframes*. *Classic Tween* er kendetegnet ved, at du kun kan flytte figurer i lige linier.



Timeline med flere *Classic Tweens*. Det er vigtigt at dine *Tweens* ligger på hvert sit lag, ellers kan du ikke animere figurerne individuelt. Der kan altid sættes flere *Keyframes* ind, og du kan fjerne *Keyframes* igen, hvis du har fået lavet for mange.

Indsæt et *Keyframe*: Højreklik det sted du ønsker at sætte et *Keyframe* ind og vælg *Insert Keyframe* eller vælg *F6*.
Fjern et *Keyframe*: Højreklik på *Keyframen* og vælg *Clear Keyframe*.

