

Foto/grafik

Filformater

Når du importerer billeder eller grafik til Flash, kan flere forskellige filformater bruges. De mest brugte filformater, der importeres til **Flash** er:

JPEG - format der primært bruges til fotos.

GIF - format der primært bruges til simpel grafik.

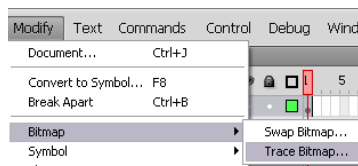
PNG24 - format der bruges til filer med forløb, grafik eller fotos med transparent baggrund.

Flash kan også læse filer direkte fra **Photoshop**, altså *psd* filer og *ai* filer fra **Illustrator**. Det er vigtigt, at billederne fylder så lidt som muligt. Opløsningen bør være 72 dpi.

Flash kan ikke *Morphe*, altså lave en *Shape Tween* mellem 2 billeder - således at de umærkeligt glider ind i hinanden.

Man kan fritlægge et billede i Flash ved at vælge funktionen *Modify - Break apart*. Når billedet er splittet op i småbidder, kan man bruge *lassoen* eller *viskelæderet*.

Man kan opnå forskellige grafiske effekter ved at vælge *Modify > Bitmap > Trace Bitmap*. På denne måde laves billedet om til vektorgrafik.

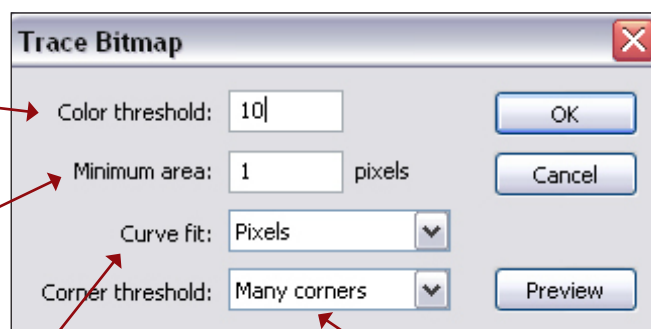


Her sammenlignes de enkelte pixels farveværdier og forskellene udregnes. Hvis du forhøjer tallet, reducerer du antallet af farver, og filen fylder mindre.

Minimum Area er et udtryk for de omkringliggende pixels. Jo mindre en værdi, jo mere nøjagtig bliver oversættelsen

Bestemmer hvor fint en outline skal tegnes/gengives.

Corner Threshold bestemmer hvorledes skarpe kanter skal gengives - nøjagtigt eller udglattes.



Ønsker man at skabe vektorgrafik, der ligner originalen (fotografiet) mest muligt, anbefaler Adobe disse indstillinger som udgangspunkt:

Color Threshold: 10
Minimum Area: 1 pixel
Curve Fit: Pixels
Corner Threshold: Many Corners