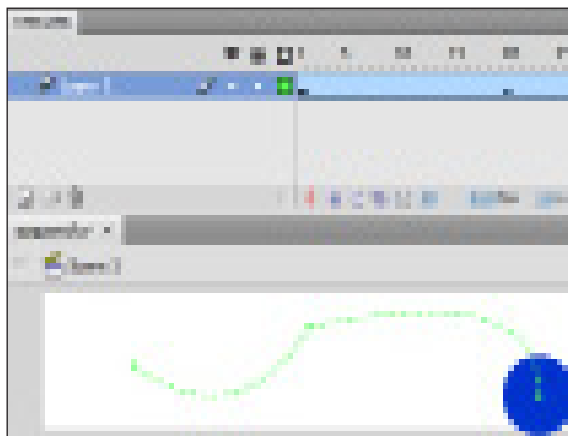
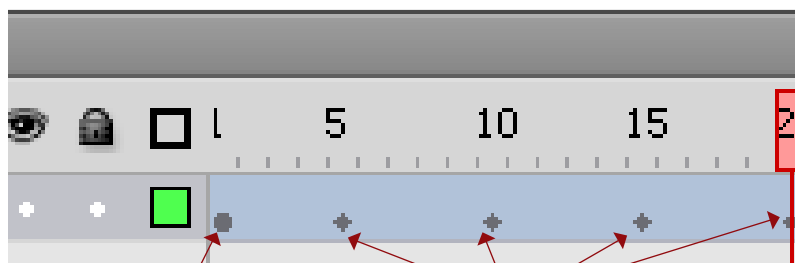


Motion Tween

Det er oplagt, at man ikke kan nøjes med at lave animationer, hvor figurerne kun bevæger sig i lige linier. Ved at bruge *Motion Tween* kan du lave bløde buer.



En *Motion Tween* starter altid med en *Keyframe* (en sort prik). De følgende frames er vist på blå baggrund. **Flash** sætter selv *Keyframes* ind, der hvor du foretager ændringer, det er ikke almindelige *Keyframes*, men *Property Keyframes*. Det betyder, at de er forbundne, og du kan ikke kun slette en enkelt *Property Keyframe*.



Keyframe

Property Keyframes

Hvert af de grønne punkter på *Stage* repræsenterer en frame. Du kan trække i dem, og derved ændre stien figuren følger. Ved at bruge *Subselection Tool* (den hvide pil), kan du arbejde med finjustering af buerne. Vælg værktøjet og klik i et endepunkt. Der fremkommer nu *Bezirkhåndtag*, (kendt fra bl.a. programmet **Illustrator**).

