

Tekst

Flash er ikke et tekstbehandlingsprogram...

Alligevel findes der mange faciliteter hvad angår behandling og opsætning af tekst i programmet. Du kan arbejde med *Static Text* som er almindelig tekst, men programmet kan også håndtere *Dynamic Text*, som bruges til interaktive websider, hvor brugeren f. eks. udfylder en formular. Du kan vælge *font*, *farve*, *størrelse*, *skydning* (afstand mellem linier), *knibning* (afstand mellem de enkelte bogstaver) og flere andre ting. Med tekstværktøjet aktivt, finder du tekstredigeringsmulighederne i *Properties*, her vises de mest brugte.

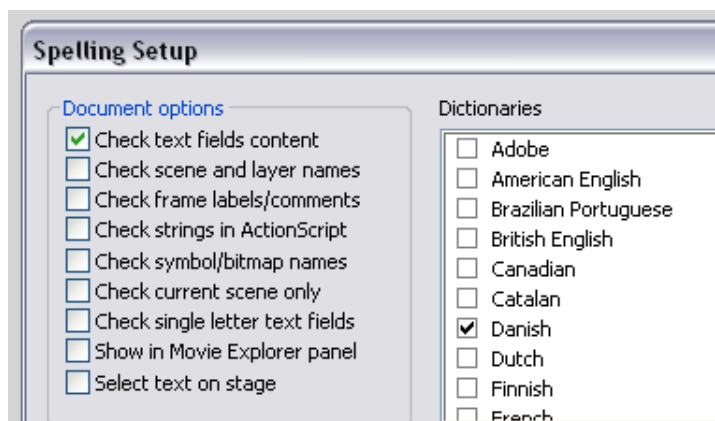
The screenshot shows the 'PROPERTIES' panel for the 'Text Tool' in Flash. It is divided into two main sections: 'CHARACTER' and 'PARAGRAPH'. Red arrows point from Danish labels to specific settings in the panel.

- CHARACTER section:**
 - Skrifttype** points to the **Family:** dropdown menu, which is set to 'Arial'.
 - Størrelse** points to the **Size:** input field, which is set to '40.0 pt'.
 - Udglatning af kanter** points to the **Anti-alias:** dropdown menu, which is set to 'Anti-alias for readability'.
 - Afstand mellem bogstaverne** points to the **Letter spacing:** input field, which is set to '0.0'.
 - Auto afstand mellem bogstaverne** points to the **Auto kern** checkbox, which is checked.
- PARAGRAPH section:**
 - Linjeafstand** points to the **Spacing:** input field, which is set to '2.0 pt'.
- Retning** points to the **Orientation:** dropdown menu, which is set to 'Horizontal' (represented by the 'Ab' icon).

Other visible settings include **Style:** 'Regular', **Color:** a red color swatch, **Format:** buttons for bullet points and numbering, **Margins:** '0.0 px', and **Behavior:** 'Single line'.

Tekst

Der er en indbygget stavekontrol, og du kan vælge mellem forskellige sprog.



Tekst som grafik

Alle figurer der tegnes i **Flash**, er *Shapes*, dvs. at de kan tildeles *Shape Tweening*. Tekst er ikke *Shape*, men derimod *Symbol*, og skal derfor konverteres til *Shape* for at kunne tildeles *Shape Tweening*. Funktionen hedder *Break Apart*.



Uden Break Apart

Break Apart 1 gang

Break Apart 2 gange