## Navigationsseddel

## Buttons

Fase	Forklaring	Navigation
Åbn filmen	Åbn filmen sommerfugl.fla	Constant Marco Constant
Opret en button	Vælg Insert > New Symbol. Navngiv, vælg Button i Type.	Name: spil
Tegn	Markér Up, tegn. Vælg F6 Markér Over, foretag evt. ændringer, vælg F6 Markér Down, foretag evt. ændringer, vælg F6 Markér Hit, vælg F6	Type: Button
Tekst	Indsæt et nyt lag, navngiv det tekst. Skriv teksten på din button med Up markeret. De 3 andre tilstande bliver automatisk udfyldt	Image: Second
Indsæt knap	Vend tilbage til Stage og opret et nyt lag, kald det spil, træk din button ind på Stage fra Library	<u>Scene 1</u> Spil
Navngiv knappen	Markér din button på Stage, navngiv den spil_btn i feltet som viser <instance name=""> i Properties</instance>	PROPERTIES Spil_btn Button
Arkivér filmen	Arkivér filmen som sommerfugl.fla	
Eksportér filmen	Vælg Ctrl+Enter	

