

Akvariet

Opgavebeskrivelse

Du skal afslutte kurset med at fremstille en film, hvor du anvender de lærte teknikker og funktioner. Filmen skal vise et akvarie/et havmiljø, dog skal du ikke lade dig begrænse af virkeligheden, brug fantasien! På kursets hjemmeside, kan du se et par eksempler til inspiration.

Forslag: Tegn nogle sten og en sandbund, bobler og en fiskekrog. Eller hvad med en gammel støvle eller en indkøbsvogn, eller en mobiltelefon eller en skattekiste eller.. ?

Filmen skal indeholde

Movie Clips

Tangplanter, der placeres på hvert sit lag, således at fiskene kan svømme ind i mellem dem. Brug funktionen *Reverse Frames* således at tangplanterne svajer i vandet og ikke hakker.

Motion Tween med Guide eller Classic Tween

Fisk og andre havvæsener, der svømmer.

Baggrund

Kan være tegnet eller det kan være et foto. Det er tilladt at tegne udenfor *Stage*.

Actionscript

Der indsættes en *stopaction*.

Knapper

2 knapper; Én spiller filmen igen, den anden linker til Danmarks Akvarium.

Planlægning, tips og tricks

- Tegn filmen på et stykke papir inden du starter
- Start med at sætte størrelsen på *Stage*
- Brug mange lag, hvert element - sit lag
- Brug *Movie Clip*, både for overskuelighedsns skyld, men også for dynamikken
- Overvej hvad der skal være *Movie Clip* og hvad skal være *Tweens*.
- Brug gerne både fotos og grafik

Aflever opgaven som aftalt med din underviser.

Rigtig god fornøjelse