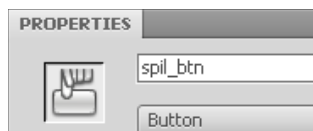


# ActionScript

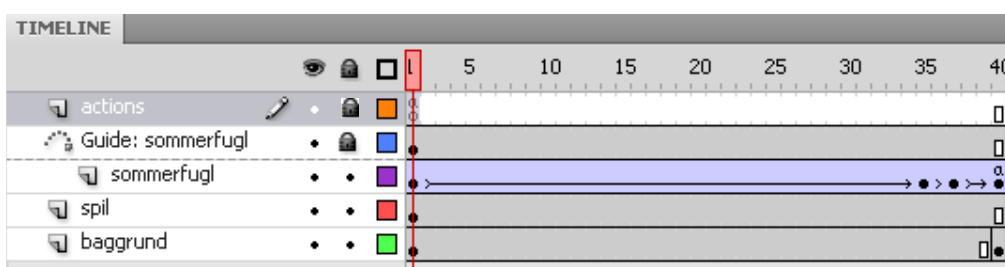
I "Læs mere om.. ActionScript" har jeg forsøgt at oversætte scriptet til mere forståeligt dansk.



## Opgavebeskrivelse

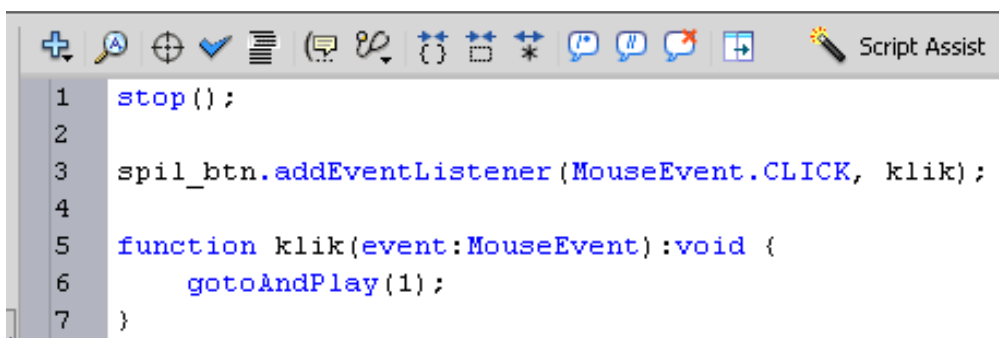
For at knappen kan bruges til noget, skal den tildeles en *action* som fortæller **Flash**, hvad der skal ske, når knappen aktiveres af brugeren.

- Åbn filmen *sommerfugl.fl*
- Markér *button spil* på *Stage* og navngiv den *spil\_btn* i feltet som viser *<Instance Name>* i *Properties*
- Opret et nyt lag, kald det *actions*. Lås det.
- Markér første frame i det nye lag og åbn scriptvinduet (F9).



- Skriv nedenstående script. Det er vigtigt at du skriver det nøjagtigt som vist, ellers vil du ikke få det til at virke.

Dette script bevirker, at filmen spilles igen, når knappen *spil* bliver aktiveret.



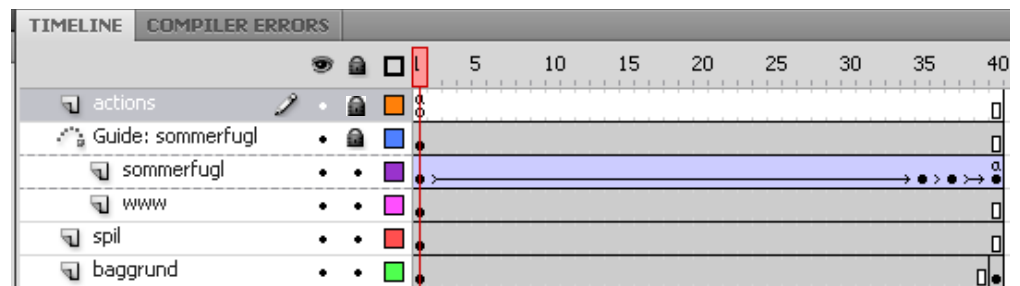
- Arkivér filmen og vælg Ctrl+enter for at se om knappen virker.
- Åbn scriptvinduet igen, og tilføj nedenstående script fra linie 8.

Dette script bevirker, at brugeren bliver ledt hen til en ny URL når knappen *www* bliver aktiveret





## ActionScript



Timeline med alle lag til filmen.