Opgave

Motion Tween

Opgavebeskrivelse

Lav et simpelt *Motion Tween*, hvor du animerer en kugle. Først tegner du kuglen, derefter skal den animeres (altså flytte sig fra én position til en anden). Præcis som i den sidste opgave, men her er der mulighed for bløde kurver.

- Åbn en ny Flash File.
- Vælg Selection Tool og klik på Stage.
- Sæt størrelsen på *Stage* til 400 px x 200 px.
- Navngiv laget *bold*
- Markér *Timeline*, 1 frame.

TIMELINE	COMPILER ERRORS						
			9 (L	5	1
n pold		2			•		
					T		
1 - 3				[]]	ļ	6	Ъ (
hoppebold							
🔶 😤 Sce	ene 1						

- Lav en udfyldt rød cirkel med Oval Tool.
- Højreklik på cirklen og vælg *Convert to Symbol* eller (F8).
- I *Timeline* vælges frame 5.
- Højreklik og vælg Insert Frame eller (F5).
- Når du står i frame 5, højreklikker du og vælger *Create Motion Tween*, Type: *Graphic*
- Flyt cirklen til en ny positionen vandret mod højre.

	••		••••
TIMELINE	COMPILER ERRORS		
	9	□ l 10	
🔎 bold	2 -	•	



Motion Tween

 Gentag proceduren (F5) således du har 5 positioner og er nået til frame 20.



 Tag fat i den første Property Keyframe på Stage og flyt den lodret op, (ved cursoren ses en vinkel).



• Gentag proceduren med den 4. Property Keyframe.



 Bolden hopper op og ned i lige linier. Du skal nu ændre linierne til bløde buer. Tag fat i et punkt midt på linien og træk skråt opad, ved cursoren ses en lille bue.





Motion Tween



- Arkiver filmen under navnet "hoppebold". Vælg Ctrl.+Enter, der genereres en .swf fil som kan importeres i f.eks.
 Dreamweaver.
- Aflever opgaven som aftalt med din underviser.

