## Opgave

## Classic Motion Guide

🛐 flyv

- Åbn filmen *sommerfugl.fla*. Det er den film du har lavet, hvis du har gennemgået opgaverne under "Import af billeder" og "Mo-vieclip".
- Placér sommerfuglen udenfor *Stage*, i nederste højre hjørne.
- Indsæt en keyframe i frame 40, og flyt her sommerfuglen ind på blomsten.
- Højreklik på laget og vælg Add Classic Motion Guide
- Lås laget sommerfugl ved at klikke på hængelåsen, således at du ikke kommer til at tegne på det.
- Markér guidelaget. Tegn den Path sommerfuglen skal flyve efter. Start et godt stykke udenfor Stage. Brug Pencil Tool, det er ligegyldigt hvilken farve du anvender, Pathen bliver ikke synlig på filmen. Vælg funktionen Smooth. Når du er tilfreds med stregen, er det en god idé at låse guidelaget med et klik ud for hængelåsen. Så kommer du ikke ved en fejltagelse til at flytte på stregen, når du nu skal flytte på sommerfuglen.



**Opgavebeskrivelse** 

 For at få sommerfuglen til at flyve efter stregen, skal den være hægtet på i begge ender, altså i første og sidste *Keyframe*.
Frame 1 er som regel ikke noget problem. Sommerfuglen føles magnetisk og finder selv stregen, hvis ikke du har tegnet den alt for langt væk. Vælg nu sidste *Keyframe* og placér sommerfuglen på stregen inde på blomsten. Det kan godt være lidt svært første gang, men tricket er, at du med *Selection Tool* (sort pil) skal tage fat i det lille kryds, der er på sommerfuglen, og trække det hen på stregen. Du kan se krydset, når sommerfuglen er valgt. Krydset bliver til en cirkel, når du flytter på sommerfuglen i punktet.

☑ Orient to path



- Med frame 1 markeret vælges *Orient to Path* i *Properties*. Nu følger sommerfuglen stregen mere naturligt.
- Kør manuelt med *Playback Head* hen over alle 40 frames, og indsæt evt. *Keyframes*, hvis der er brug for at rette op på sommerfuglen. Vælg *Transform Tool* og rotér sommerfuglen ved at trække udenfor øverste højre hjørne. Du skal kunne se en lille knækket pil ved siden af cursoren.



Med *Pencil Tool* valgt kan du få hjælp af programmet til at glatte frihåndstegnede streger ud.



## Opgave





Transform Tool valgt. Husk at indsætte Keyframes, hvis du vil ændre på sommerfuglens vinkel.

**Keyframes** 



den sidste frame. Når filmen slutter, er sommerfuglen landet på blomsten, men vingerne bevæger sig stadig på grund af Movie Clippet. Markér sidste frame i laget sommerfugl. Vælg Actions enten ved at højreklikke eller tastaturgenvejen F9. 

- Skriv kommandoen *stop();* i scriptfeltet, ordet stop bliver blåt. Luk scriptvinduet igen.
- Arkivér filmen.
- Vælg Ctrl+Enter og kontrollér at filmen stopper efter én gennemspilning. Du skal arbejde videre med den senere.



Erhvervsskolernes Forlag

	_	
ActionScript 3.0	÷,	廖   ⊕ 🗸 📱
Top Level Language Elements adobe.utils	1	<pre>stop();</pre>