

Opstart

Generelle bemærkninger

Programmet Dreamweaver har været på markedet i nogle år efterhånden. Den seneste version hedder Dreamweaver CS5, og programmet er på engelsk.

Dreamweaver er en såkaldt grafisk editor, et program der bruges til at oprette og redigere htmsider i. Filerne du laver i Dreamweaver er XHTML-dokumenter, som kan læses af en internetbrowser. De får betegnelsen **.html**

Man skriver tekst direkte ind på siderne, og billeder hentes nemt ind med "Drag and Drop". (Billeder bør redigeres i et billedbehandlingsprogram, billedmaterialet til dette kursus er forberedt.)

For at kunne uploade sider til internettet, skal du bruge et FTP-program (File Transfer Protocol). Dreamweaver har et FTP program indbygget, så du behøver altså ikke andre programmer end Dreamweaver.

Hvilken skærmopløsning?

Et godt webdesign bør kunne ses med et rimeligt resultat i browser vinduer af varierende størrelse. Det betyder ikke nødvendigvis, at designet skal være perfekt i meget små eller meget store browser-vinduer - men som hovedregel bør man teste et design inden for et større interval end standard størrelserne. I dag (oktober 2010), er den mest brugte skærmopløsning stadig 1024 x 768, når man ser bort fra bærbare computere. Hvis du vil lave en side til denne skærmopløsning og ikke ønsker scroll på siden, er maximum 900 x 600 px, så er der lidt luft hele vejen rundt at give af.

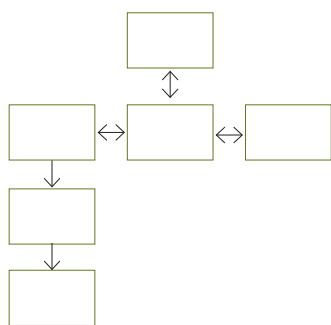
Gør det til en god vane altid at tjekke skærmopløsningen på den skærm du selv sidder ved, og hold styr på sidens mål undervejs. Mange har fået en grim overraskelse, når de uploader deres site, og det viser sig, at de ikke har været opmærksomme på sidens mål, og derfor forekommer der uønsket scroll.

OBS

Når du skal lave et site bestående af flere sider, er det en god idé at lave et layout og et navigationsdiagram på papir, før du starter ved computeren. En god planlægning kan spare mange timers arbejde.

Opret en hierarkisk struktur til mapper og undermapper som du finder logisk, og som eventuelle samarbejdspartnere kan forstå. Undgå så vidt muligt at omdøbe og flytte rundt på sider, filer og mapper, der vedrører websitet, efter du er startet. Det er meningen, at programmet skal kunne håndtere dette, men erfaringen viser, at det kan være et svagt punkt.

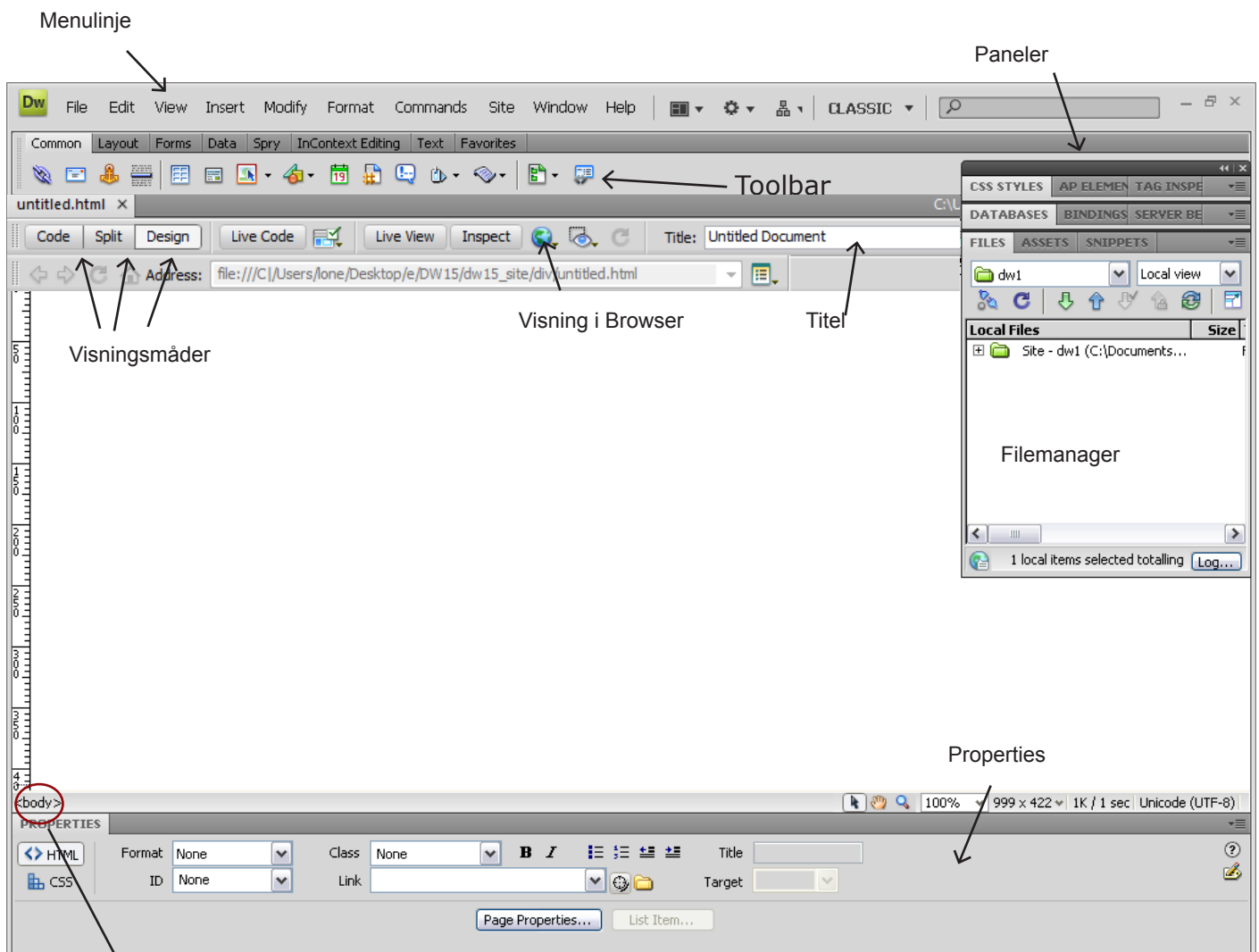
Og så er det en stor fordel, men ingen betingelse, at have kendskab til xhtml.



Et navigationsdiagram er en skitse der viser sammenhængen mellem de enkelte sider.

Opstart

Herunder ses brugerfladen i Classic Layout. Man ændrer brugerfladens udseende i menuen *Window > Workspace Layout*. En god ting er, at du kan vælge at have koderne synlige, samtidig med dit designvindue er åbent. Denne tilstand kaldes *Split*.



En nem måde at markere et element på, er ved at pege på koden som vises nederst i vinduet.

Opstart

Design-visning

I Dreamweaver kan en side vises på 3 forskellige måder: Code, Split eller Design.

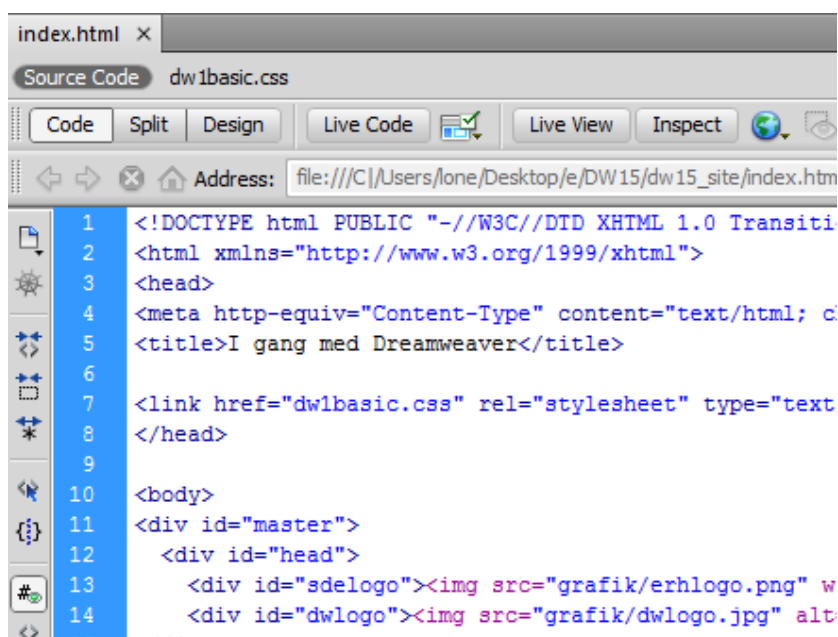
Design: indstillingen bruges når man vil designe siden med de visuelle værktøjer.

Code: viser xhtml koder samt anden programmering der anvendes til at opbygge siden. Koderne kan redigeres her.

Split: giver mulighed for at se både den visuelle del og koderne samtidig.

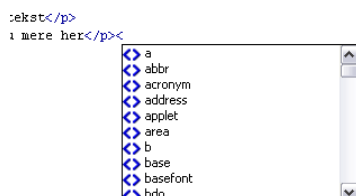
Code view

Hvis man vil håndkode siden, sker det via Code View eller Code Inspector. Code Inspector kan åbnes separat ved at vælge Window - Code Inspector eller bruge genvejen F10.



Quick Tag Editor

Der er masser af hjælp at hente til at skrive koder. Hvis man taster en <, vil programmet straks vise de muligheder, der findes for tags.

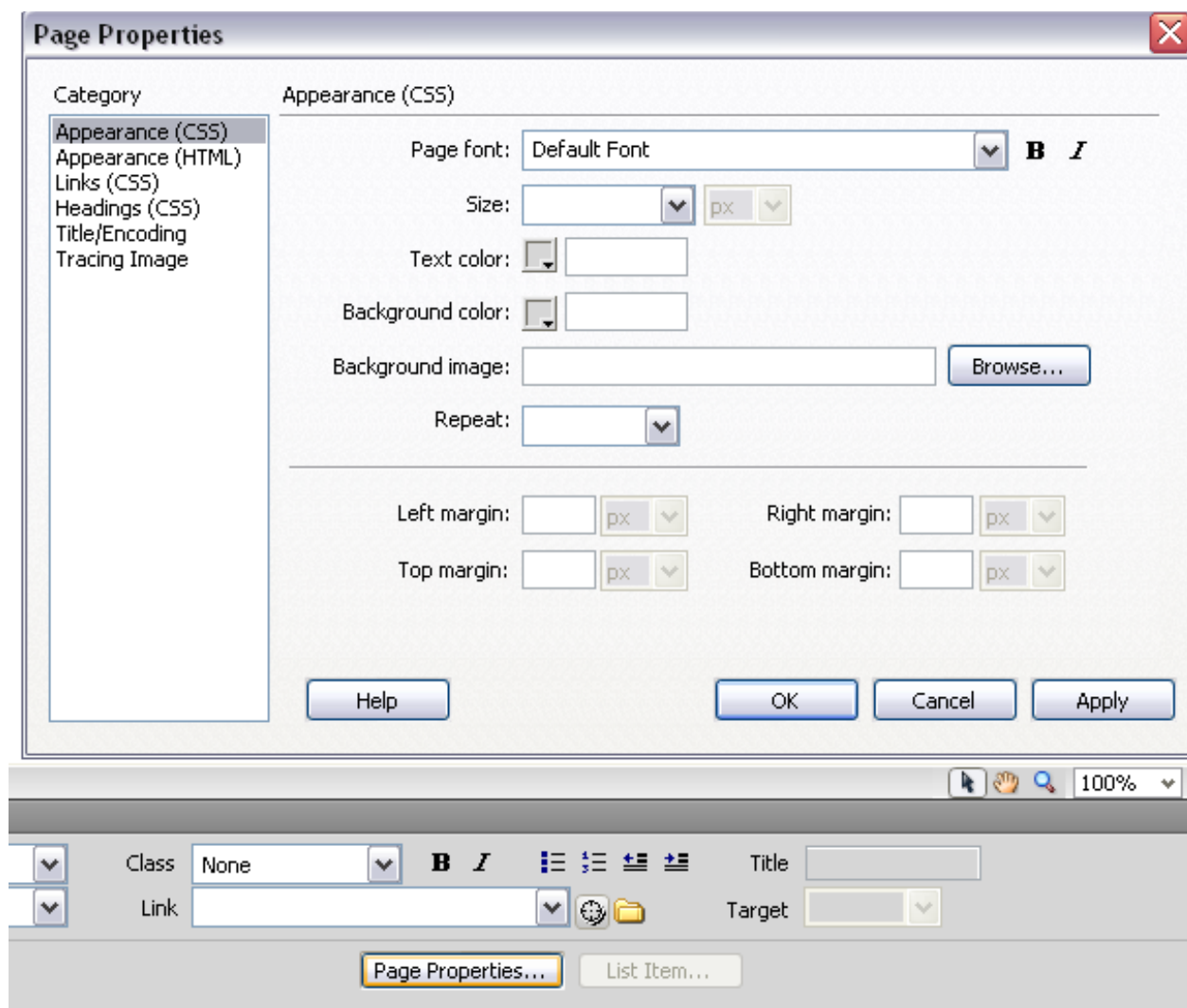


Quick Tag Editor bliver brugt til at redigere i enkelte XHTML-koder uden at behøve at vise koden i et selvstændigt vindue. Vil du redigere en XHTML-kode tilknyttet et bestemt element, markerer du elementet og trykker ctrl+T.

Opstart

Page Properties

I bunden af skærmvinduet findes panelet Properties. Det skal du bruge ofte, så der er god grund til at have det åbent hele tiden. I Properties findes også en knap for Page Properties - altså sidens indstillinger. Her kan man sætte baggrundsfarve, links mm.



OBS

Vær opmærksom på, at indstillinger foretaget i Page Properties, bliver gemt som et *internt* Stylesheet, og vil altså kun gælde for den aktuelle side. Du lærer mere om Stylesheets senere i kursus-materialet.

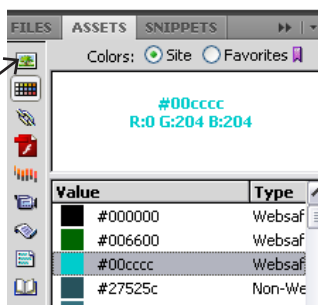
Opstart

Få overblik over, hvilke billeder, farvekoder, links, flash osv. du har brugt. Ved at klikke på de små ikoner, kan du bladre igennem de elementer, der er anvendt på sitet.

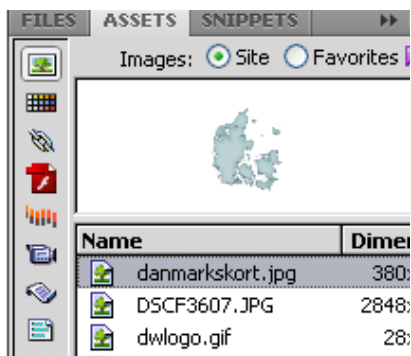
Overblik

Assets Management

Ved at vælge *Window > Assets* eller F11, får du adgang til en meget praktisk funktion i programmet. Assets Manager bruges til at holde styr på alle elementerne i dit site.

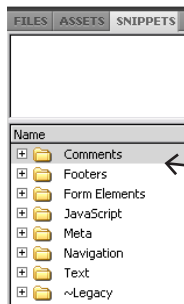


Det kan være meget gavnligt at kunne se motiverne på de anvendte billeder, klik på ikonen for billeder og se et preview samt få oplyst billedets dimensioner.



Snippets

Snippets betyder »bidder«, og denne funktion bruges til at gemme og genbruge et stump kode, hvilket kan gøre arbejdet lettere for dig. Du kan selv gemme kodestykker eller bruge dem, der allerede findes.

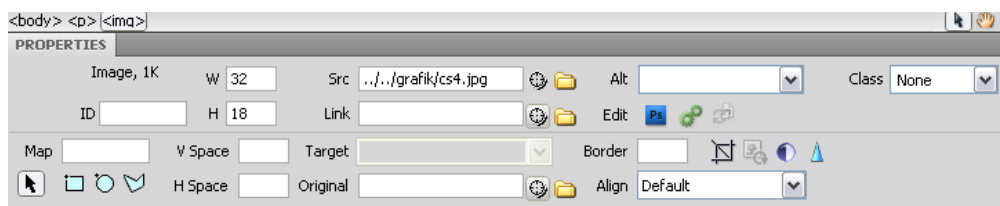


Her ses de foruddefinerede mapper i Snippets. Hvis du vil lave din egen mappe til dine koder, skal du blot stille dig i feltet, højreklikke og navngive mappen.

Opstart

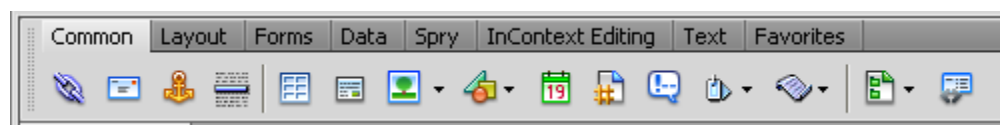
Properties

I bunden af skærmens vindue ses Properties. Her vises oplysningerne om det element, der er markeret på siden. Her kan man også redigere i elementerne. Det er en såkaldt kontekstafhængig værktøjslinje, hvilket betyder, at den ændrer udseende, alt efter hvilken type element der er markeret (i dette tilfælde et billede).



Toolbar

Foroven på skærmen, lige under menulinjen, ligger toolbar.



Ved at klikke på de enkelte faner, vil der komme yderligere værktøjer og funktioner til rådighed. Det er ikke altid nemt at huske, hvad de små symboler betyder, men holder du musen stille på et symbol, vil der komme en forklaring i en lille gul box.