

Indsæt et billede

Opgavebeskrivelse

Opret en ny mappe kaldet *billeder*.

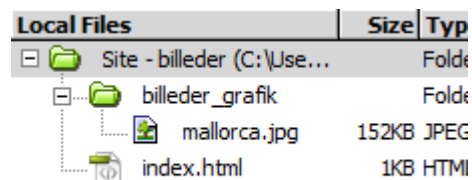
Hent mappen *billeder_grafik* i kursusmaterialet, og placér den i mappen *billeder*.

Åbn Dreamweaver og opret et nyt site kaldet *billeder*.

Importér grafikmappen *billeder_grafik* til sitet.

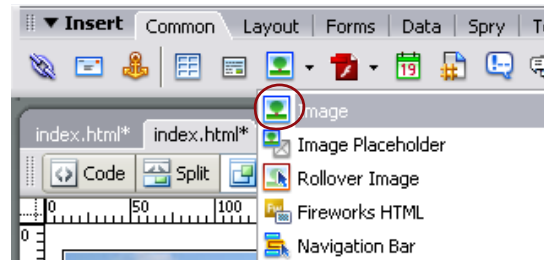
Opret *index.html*, åbn denne.

Der er flere måder at hente et billede ind på siden på. Du kan enten trække billedet direkte fra *Filemanager* og ind på siden,

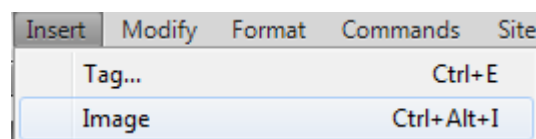


eller vælge symbolet for et billede øverst i værktøjslinjen.

Du vil måske opleve at ikonerne i værktøjslinjen ikke svarer nøjagtigt til dit eget skærbillede. Det skyldes at værktøjslinjen altid viser det sidst valgte ikon.



Eller vælge *Insert > Image*

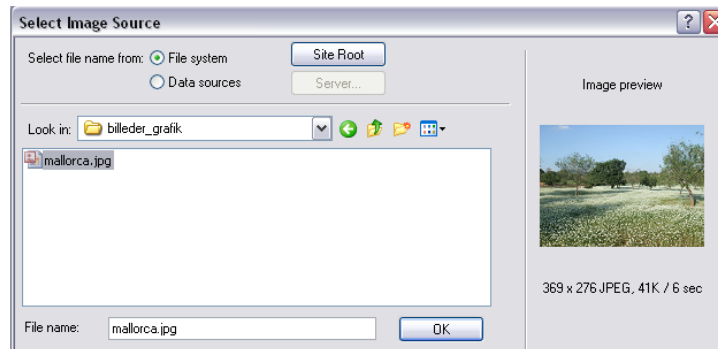


OBS

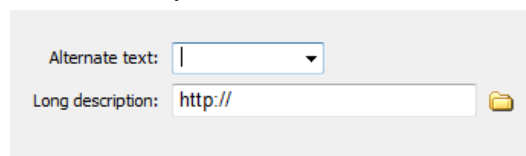
Dette er kun en øvelse i hvordan du henter et billede ind på en side. Hvis du skal fremstille et seriøst site, skal du placere billedet i en div (se afsnittet om CSSbaseret layout).

Indsæt et billede

Ved de 2 sidstnævnte metoder fremkommer en dialogboks, hvor du skal angive stien til billedet.



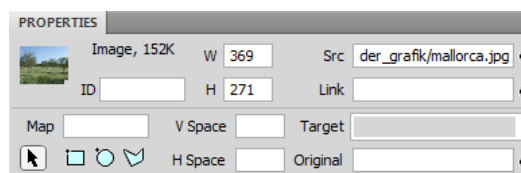
Uanset hvilken metode du anvender, skal du udfylde en *alternativ tekst*. Denne tekst er vigtig, så gør det til en god vane altid at udfylde den.



- Teksten bliver læst op for synshandicappede.
- Teksten bliver vist på skærmen, hvis billedet af en eller anden grund ikke kan vises.
- Google bruger efter sigende også disse tekster. Det betyder, at det at udfylde feltet kan være en medvirkende årsag til, at sitet hurtigere bliver fundet.
- Teksten bliver vist i en lille gul boks, når musen føres henover billedet.

OBS

Det er imidlertid ikke nok at udfylde den alternative tekst. Du skal, alle steder hvor du anvender den alternative tekst, også åbne sidens kode og selv tilføje `title=" "`. Du skal skrive samme tekst, som du brugte til den alternative tekst.



I Properties vises en thumbnail af billedet. Du kan se målene og datastørrelsen samt få oplyst stien til, hvor billedet befinder sig.