

PopUp vinduer

Opgavebeskrivelse

Opret en ny mappe kaldet *popup*.

Hent mappen *pop_grafik* i kursusmaterialet og placér det i mappen *popup*.

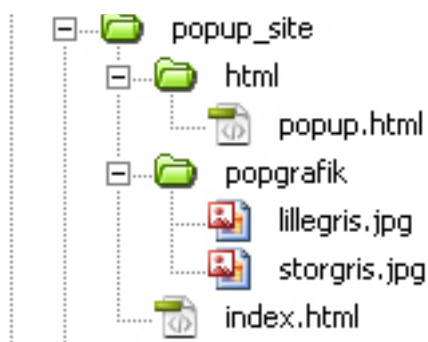
Åbn Dreamweaver og opret et nyt site kaldet *popup*.

Opret *index.html*, åbn denne.

Opret en ny mappe i Filemanager, kald den *html*.

Opret en ny fil inde i htmlmappen kaldet *popup.html*.

Her ses et skærmbillede af Filemanager med alle de nødvendige filer og billeder til opgaven.

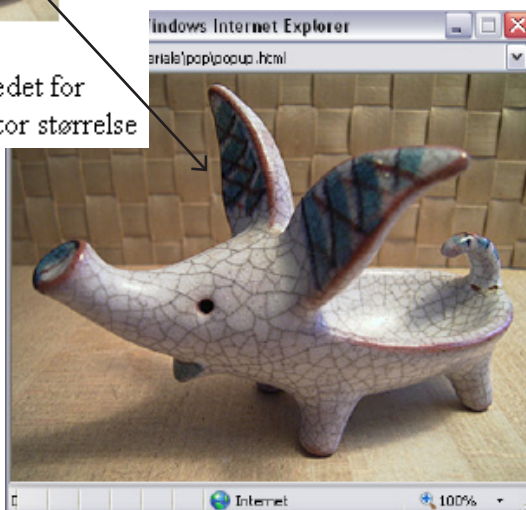


Layout

Ideen er, at det lille billede placeres på *index.html*, og det store på *popup.html*. Når man klikker på det lille billede, vises det store billede i et PopUp vindue (et selvstændigt browservindue), der har størrelse som selve det store billede.

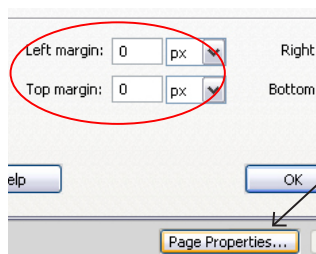


Klik på billedet for at se det i stor størrelse



PopUp vinduer

popup.html



Et PopUp vindue er en såkaldt *Behavior* (en *handling*). Når der skal knyttes en *Behavior* til tekst eller billede, skal man markere den tekst eller det billede, der ved en musebevægelse (mouseover eller mouseklik) skal udløse en *handling* og tilføje en # i linkboksen i Properties.

Åbn siden popup.html hvorpå det store billede skal sidde, og træk billedet storegris.jpg ind på siden. Billedet måler 400 x 313 pixels. Sørg for at cursoren står på selve siden og ikke på billedet.

Vælg Properties > Page Properties. Sæt sidens Left margin og Top margin til 0 pixels, på den måde fjernes luften i venstre side samt i toppen. Siden er færdig og skal arkiveres.

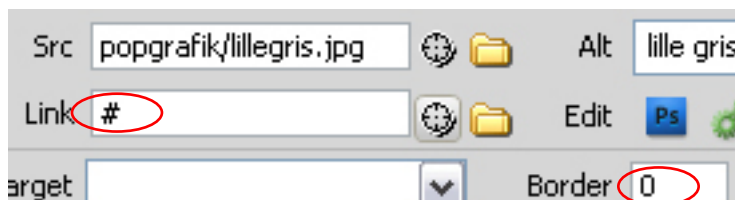
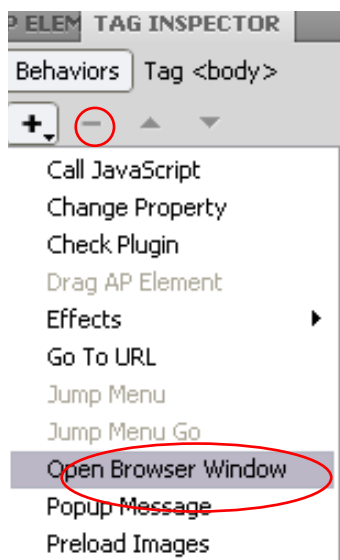


index.html

Åbn index.html og træk billedet af den lille gris ind på siden. Skriv teksten under billedet.

Markér billedet og indsæt en # i linkfeltet i Properties.

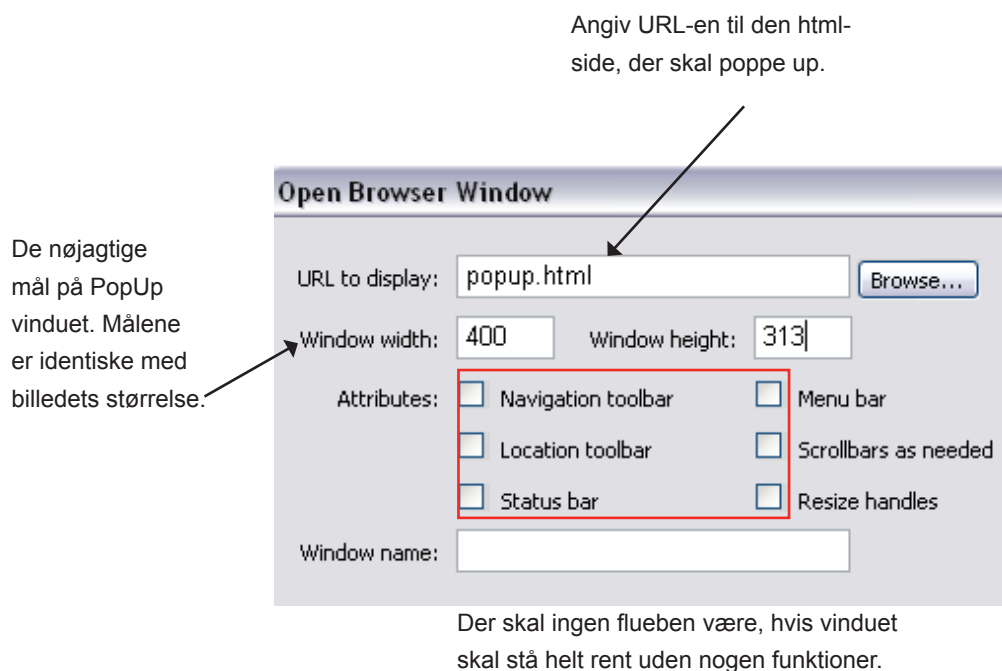
Fjern evt. borderen om billedet ved at skrive 0 i borderfeltet i Properties.



Åbn Window > Tag Inspector. Klik på det lille plus under Behaviors. En menu ruller ned, her skal du vælge > Open Browser Window.

PopUp vinduer

En dialogboks fremkommer, hvor du nu skal bestemme udseendet af PopUp vinduet.



Du kan ikke se effekten i Dreamweavers designvindue. Se resultatet i browseren (F12), og upload opgaven som aftalt med din underviser.