Navigationsseddel



Klikbart banner

Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en ny Flash File	Åbn Flash, vælg symbolet ud for Actions Script 3.0	Create New
Definér Stage	Sæt størrelse	Flash File (ActionScript 3.0)
Hent billeder	Importér billedet fra mappen <i>banner</i> i kur- susmaterialet	
Billede1	Træk billedet over på <i>Stage</i>	
Navngiv lag	Kald laget for baggrund	
Forlæng	Forlæng filmen til 200 frames	
Opret lag	Opret et nyt lag, kald det <i>tekst1</i>	
Indsæt tekst	Skriv eller kopier teksten til scene 1 linie 1	
Opret lag	Opret et nyt lag, kald det maske1	
Maske	Lav herpå en maske over 70 frames	
Opret lag	Opret et nyt lag, kald det <i>tekst2</i>	
Indsæt tekst	Skriv tekstlinie 2 i frame 71, og lav også et lag med maske til denne tekst. Lad <i>maske2</i> gå til frame 150	
Opret lag	Opret et nyt lag, kald det <i>link</i>	
Fremstil knap	Vælg <i>Insert > New Symbol.</i> Vælg <i>Button</i> og kald den <i>knap.</i> Træk et rektangel på 600 x 90 pixel på knappens stage. Træk keyfra- met fra Up og hen til Hit.	LINE
Indsæt knap	Vend tilbage til <i>Stage</i> og træk knappen ind på denne i laget <i>link</i>	
Instance_name	Giv knappen Instance_Name: knap1_btn	
Opret lag	Opret et nyt lag, kald det actions	SCENE
Scripting	Skriv scriptet til scene 1 (se opgaven)	Scene 1 Scene2
Duplikér scener	Duplikér scene 1 to gange, og indsæt ActionScript	
		Duplicate Scene



Hit