## Billedgalleri1

## Navigationsseddel



Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en ny Flash File	Åbn Flash, vælg symbolet ud for Actions Script 3.0	Create New
Definér Stage	Sæt størrelse og baggrundsfarve	Flash File (ActionScript 3.0)
Hent billeder	Importér billederne fra mappen billedgalleri i kursusmaterialet	
billede 1	Træk billede 1 over på <i>Stage</i> . Konvertér billedet til Symbol/Grafic	
Placér billederne	Markér frame 2 og indsæt et tomt keyframe (F7), træk billede 2 ind på Stage. konvertér igen til grafik og placér billedet i samme position som billede 1 ved hjælp af Align panelet. Fortsæt samme fremgangsmåde med de 4 sidste billeder	
Opret lag	Opret 2 lag. Kald det ene <i>knapper</i> og det andet <i>actions</i>	
Knapper	Placér to knap-symboler (buttons) på laget du kaldte knapper.	
Instance_name	Giv de to knapper navnene <i>frem_btn</i> og <i>tilbage_btn</i>	
Scripting	I laget actions frame 1 tilføjes ActionScript- tet	<pre>stop(); function frem(event:MouseEvent):void { nextFrame(); } frem_btn.addEventListener(HouseEvent.CLICK, frem); function tilbage(event:HouseEvent):void { prevFrame(); } tilbage_btn.addEventListener(HouseEvent.CLICK, tilbage);</pre>

