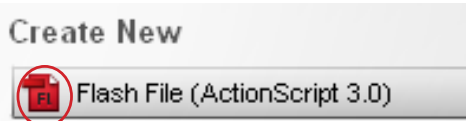
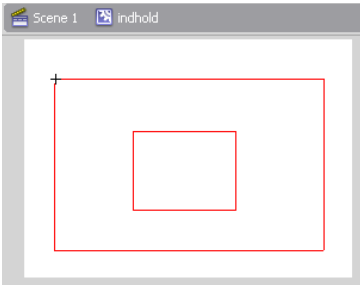
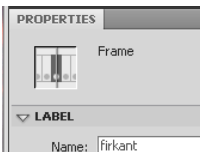
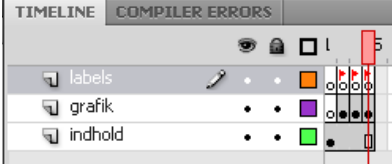
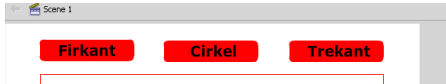


Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en ny Flash File	Åbn Flash, vælg symbolet ud for Actions Script 3.0	
Definér Stage	Sæt størrelse og baggrundsfarve	
Tegn firkant	Tegn en firkant, rød <i>Stroke</i> , intet fyld	
Konvertér	Dobbeltklik på stroken, konvertér til Movieclip med navnet <i>indhold</i>	
Redigér movieclippet	Dobbeltklik på movieclippet for at komme til dets eget studie. Navngiv laget indhold. Indsæt frame i frame 4	
Nyt lag	Opret nyt lag, kald det <i>grafik</i>	
Tegn elementer	Markér frame 2, indsæt <i>Keyframe</i> . Tegn en firkant. Indsæt <i>Blank Keyframe</i> i frame 3 og tegn en cirkel. Indsæt <i>Blank Keyframe</i> i frame 4 og tegn en trekant	
Nyt lag	Opret nyt lag, kald det <i>lables</i> . Indsæt <i>keyframes</i> i frame 2, 3 og 4	
Navngiv lables	Frame 2 skal hedde <i>firkant</i> , frame 3 <i>cirkel</i> og frame 4 <i>trekant</i>	
Navngiv movieclippet	Vend tilbage til <i>Stage</i> . Giv den store firkant instance name: <i>geometri_mc</i>	
Nyt lag	Opret nyt lag, kald det <i>knapper</i> .	
Knap	Tegn et rektangel, konvertér til <i>Button</i> med navnet <i>knap</i>	
Duplikér knap	Duplikér knappen 2 gange og placér dem ovenover den store firkant	
Navngiv knapper	Giv knapperne instace names: <i>firkant_btn</i> , <i>cirkel_btn</i> og <i>trekant_btn</i>	
Nyt lag	Opret et nyt lag, kald det <i>tekst</i> . Skriv tekst-erne til knapperne. Placér teksterne ovenpå knapperne	
Nyt lag	Opret nyt lag, kald det <i>actions</i>	
ActionScript	Skriv ActionScriptet - se opgaven	