

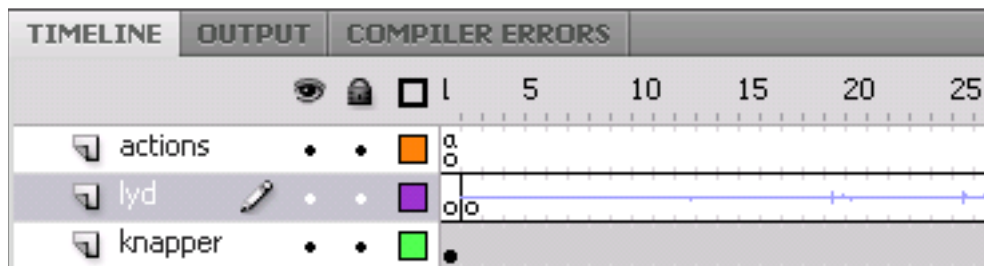
Lydafspiller

Opgavebeskrivelse

Du skal fremstille en simpel lydafspiller, der gør det muligt for brugeren at tænde og slukke for lyden.



- Åbn en ny **Flash File**.
- Sæt størrelsen på *Stage* til 100 X 50 px.
- Lav selv 2 knapper, eller hent 2 knapper i *Window >Common Libraries >Buttons*.
- Markér knapperne og giv dem *instance names* *play_btn* og *stop_btn* i *Properties*.
- Opret et nyt lag, kald det *lyd*.
- Træk lyden *Foley Footstep Cowboy Boots Running Between Surfaces 01.mp3* i *Window >Common Libraries >Sounds* ind på *Stage*.
- Forlæng begge lag til 60 frames.
- Flyt lyden til frame 2, frame 1 skal altså være uden lyd.



- Opret et nyt lag, kald det *actions*
- Åbn scriptvinduet (f9) og skriv følgende ActionScript:

```
stop();
play_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, playSound);
stop_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, stopSound);

function playSound(event:MouseEvent): void {
    play();
}

function stopSound(event:MouseEvent): void {
    stop();
}
```

Scriptet starter med kommandoen *stop*, da brugeren selv skal tænde for lyden. Herefter er der sat en eventlistener ind, som skal "høre efter" klik med musen.

Lyden er flyttet til frame 2, den kan ikke ligge i samme frame som en stop kommando, så sker der ingenting.

Aflever opgaven som aftalt med din underviser.