Opgave

Klikbart banner

Opgavebeskrivelse

I denne opgave skal du lave et klikbart banner. Brugeren skal kunne klikke hvorsomhelst og nårsomhelst på banneret og blive ledt til en webadresse. Banneret er opbygget i 3 scener, med en maske-effekt.



- Sæt størrelsen på Stage til 600 X 90 px.
- Vælg Import Import to Library.
- Åbn mappen banner fra kursusmaterialet, markér billedet banner og vælg Open.
- Træk billedet ind på Stage og navngiv laget baggrund, forlæng til 200 frames.
- Opret et nyt lag, kald det *tekst1*.
- Skriv første linie til teksten til scene 1, eller kopier teksten fra word dokumentet bannertekst, der ligger i mappen banner. Lad teksten fylde 200 frames.
- Opret et nyt lag, kald det maske1.
- Lav herpå en maske over 70 frames der kan åbne for teksten, (se evt. opgaven om masker).
- Opret et nyt lag, kald det *tekst2*.
- Skriv tekstlinie 2 i frame 71, og lav også et lag med maske til denne tekst. Lad maske2 gå til frame 150.



De sidste 60 frames skal være statiske. Dette gøres for at skabe lidt ophold i mellem de 3 scener, som for brugeren er de 3 tekstudsagn.



Klikbart banner

- Opret et nyt lag, kald det *link*, herpå skal knappen sidde.
- Vælg Insert > New Symbol. Vælg Button og kald den knap.
- Træk et rektangel på 600 x 90 pixel på knappens stage.
- Træk keyframet fra Up og hen til Hit. Du skal kun bruge en gennemsigtig knap, der dækker hele banneret.



- Vend tilbage til Stage og træk knappen ind på denne i laget link.
- Giv knappen Instance_Name: knap1_btn
- Opret et nyt lag, kald det actions.

ActionScript

Det er *ikke* muligt at genbruge navnet på knappen, selvom der er tale om forskellige scener. Ligeledes skal funktionen også navngives forskelligt. Det er kun nødvendigt at henvise til URL'en i første scene. Her er scriptet til scene 1.

ACTIONS - FRAME



- Indsæt scriptet i frame 1 i laget actions.
- Lav nu to scener mere på nøjagtig samme måde, blot med de nye tekster, samt med nye scripts. Den nemmeste måde er at vælge *Duplicate Scene* fra Scene paletten.



