## At styre scener

### Opgavebeskrivelse

Du skal lave en film, der består af 4 scener. På hver scene er der knapper, der gør det muligt for brugeren at gå til en af de andre scener.

- Åbn en ny Flash File.
- Sæt størrelsen på *Stage* til 550 x 350 px.
- Vælg Import Import to Library.
- Åbn mappen *seasons* fra kursusmaterialet, markér alle 4 billeder og vælg *Open*.
- Hent billedet *spring.jpg* ind på stage.
- Navngiv laget foto.
- Navngiv scenen spring.



V RECTANGLE OPTIONS		
6.00	2	6.00
6.00	ノ	6.00
		Reset

- Opret et nyt lag, kald det *knap*.
- Tegn et gråt rektangel uden stroke med hjørneradius på 6.
- Opret et nyt lag, kald det *tekst*. Skriv Spring, placér teksten pænt ovenpå knappen.
- Højreklik på knappen og vælg *Convert to Symbol*. Navngiv den *knap* og vælg *Button* som type.
- Markér både tekst og knap og vælg *Modify* > *Group* (ctrl+g)
- Duplikér knappen 3 gange ved at holde *alttasten* nede mens du trækker en duplikat med musen.
- Ungroup de tre knapper igen (ctrl+shift+g).
- Skriv teksten: Summer, Autumn og Winter på de tre knapper.
- Åbn Window > Align.



# At styre scener



 Markér alle 4 knapper. Klik på To Stage i Align paletten, vælg derefter Align Bottom Edge.

A NAME OF A	100	N 77 8N 98N 88		P P CA
🔰 Spríng   Sun	ımer 🕵	Autumn	🥻 Wínter	Lest.
	44   🗙			44   X
ALIGN			SCENE	*=
Alian:			🖆 spring	
김 김 교 아 마	То			
Distribute:	stage:			
품 글 문 바 하 여	Ħ			
Match size: Space:				
			. <b>.</b>	•

- Marker de 4 knapper uden teksten, og vælg Space evenly horizontally.
- Markér derefter de 4 tekstbokse og vælg igen *Space evenly horizontally.*



Nu sidder knapperne, som de skal, og det er tid til at duplikere scenen. De 3 andre scener skal være magen til, bortset fra at fotoet skal udskiftes.

• Lav tre duplikater og omdøb dem. Skift billederne ud på Stage.



Erhvervsskolernes Forlag

## At styre scener

Alle knapperne skal have et selvstændigt Instance Name.

Spring:	knap1_btn	knap2_btn	knap3_btn	knap4_btn
Summer:	knap1a_btn	knap2a_btn	knap3a_btn	knap4a_btn
Autumn:	knap1b_btn	knap2b_btn	knap3b_btn	knap4b_btn
Winter:	knap1c_btn	knap2c_btn	knap3c_btn	knap4c_btn
knap	1_btn			
Butt	:on	<b>T</b>		

#### ActionScript

• Opret et nyt lag. Kald det actions. Åbn scriptvinduet og kopier scriptet ind.

*Spring* som er den første scene, skal have en *StopAction*, for at hindre filmen i at gå i gang automatisk.

```
» ⊕ ♥ ≣ (R %, 👯 🛱 🏶 🔎 🗭 🗗
                                                       Script Assist
  stop();
   function spring(event:MouseEvent):void {
       gotoAndStop(1,"spring");
   3
   knap1 btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, spring);
   function <mark>summer</mark>(event:MouseEvent):void {
       gotoAndStop(1,"summer");
   3
   knap2 btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, summer);
   function autumn(event:MouseEvent):void {
       gotoAndStop(1, "autumn");
   }
   knap3 btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, autumn);
   function winter(event:MouseEvent):void {
       gotoAndStop(1,"winter");
   3
   knap4 btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, winter);
Når du har skrevet dette script, kopierer du det.
```

Åbn scenen summer.

- Opret et nyt lag, kald det *actions*. Åbn scriptvinduet og kopier scriptet ind.
- Udskift navnene i scriptet.
- Gentag proceduren på de to sidste scener.

Aflevér opgaven som aftalt med din underviser.



Scriptet her hører til scenen *spring*. Som du kan se, er scriptet ensfor alle 4 knapper (i mellem de stiplede linjer), på nær navnene.

De steder, der er markeret med gult, skal du skifte navn.

#### Eksempel

Scenen *summer*: Knapperne hedder knap1a\_btn, knap2a\_btn osv. function spring bliver til spring2 og efter CLICK, skal der stå spring2