I gang med Dreamweaver

Indhold

Opstart et site	side	2 - 11
Billeder	side	12 - 13
Hotspot	side	14 - 15
Links	side	16 - 19
Rollover	side	20 - 22
PopUp vinduer	side	23 - 26
CSS	side	27 - 28
Div-baseret layout	side	29 - 39
Tabeller	side	40 - 44
Upload	side	45 - 47
Afluttende opgave	side	48
Navigationssedler	side	49 - 57



2

Opstart

Generelle bemærkninger

Programmet Dreamweaver har været på markedet i nogle år efterhånden. Den seneste version hedder Dreamweaver CS4, og programmet er på engelsk.

Dreamweaver er en såkaldt grafisk editor, et program der bruges til at oprette og redigere websider i. Filerne du laver i Dreamweaver er XHTML-dokumenter, som kan læses af en internetbrowser, de får betegnelsen **.html**

Man skriver tekst direkte ind på siderne, og billeder hentes nemt ind med "Drag and Drop". (Billeder bør redigeres i et billedbehandlingsprogram, billedmaterialet til dette kursus er forberedt.) For at kunne uploade sider til internettet, skal du bruge et FTPprogram (File Transfer Protocol). Dreamweaver har et FTP program indbygget, så du behøver altså ikke andre programmer end Dreamweaver.

Hvilken skærmopløsning?

Et godt webdesign bør kunne ses med et rimeligt resultat i browservinduer af varierende størrelse. Det betyder ikke nødvendigvis, at designet skal være perfekt i meget små eller meget store browservinduer - men som hovedregel bør man teste et design inden for et større interval end standard størrelserne. I dag (maj 2009), er den mest brugte skærmopløsning stadig 1024 x 768. Hvis man vil lave en side til denne skærmopløsning og ikke ønsker scroll på siden, er maximum 900 x 600 px, så er der lidt luft hele vejen rundt at give af.

Gør det til en god vane altid at tjekke skærmopløsningen på den skærm du selv sidder ved, og hold styr på sidens mål undervejs. Mange har fået en grim overraskelse, når de uploader deres site, og det viser sig, at de ikke har været opmærksomme på sidens mål, og derfor forekommer der uønsket scroll.



Et navigationsdiagram er en skitse der viser sammenhængen mellem de enkelte sider.

OBS

Når du skal lave et site bestående af flere sider, er det en god idé at lave et layout og et navigationsdiagram på papir, før du starter ved computeren. En god planlægning kan spare mange timers arbejde.

Opret en hierarkisk struktur til mapper og undermapper som du finder logisk, og som eventuelle samarbejdspartnere kan forstå. Undgå så vidt muligt at omdøbe og flytte rundt på sider, filer og mapper, der vedrører websitet, efter du er startet. Det er meningen, at programmet skal kunne håndtere dette, men erfaringen viser, at det kan være et svagt punkt.

Og så er det er en stor fordel, men ingen betingelse, at have kendskab til xhtml.



1

Læs mere om...

Dw

3

Opstart

Herunder ses brugerfladen i Classic Layout. Man ændrer brugerfladens udseende i menuen Window - Workspace Layout.

······································	
\mathbf{X}	Paneler
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	■ • • • • • • • CLASSIC • • - • ×
Common Layout Forms Data Spry InContext Editing Text Favorites	
No ■ ■ ■ ■ ●	Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= FILES ASSETS SNIPPETS -= Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= FILES ASSETS SNIPPETS -= Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= FILES ASSETS SNIPPETS -= Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= FILES ASSETS SNIPPETS -= Ct/Documents and Settings/Administrator/Deskto Count of the settings/Administrator/Deskto DATABASES BINDINGS SERVER BE -= FILES ASSETS SNIPPETS -= Count of the settings/Administrator/Deskto FILES ASSETS SNIPPETS -= Count of the settings/Administrator/Deskto Count of the settings/Administrator/Deskto
	Filemanager
Properties Properties Class None B I E E Page Properties List Iter	

En nem måde at markere et element på, er ved at pege på koden som vises nederst i vinduet



4

Opstart

Design-visning

I Dreamweaver kan en side vises på 3 forskellige måder: Code, Split eller Design.

Design Indstillingen bruges når man vil designe siden med de visuelle værktøjer.

Code viser xhtml koder, samt anden programmering der anvendes til at opbygge siden, koderne kan redigeres her.

split giver mulighed for at se både den visuelle del og koderne samtidig.

Code view

Hvis man vil håndkode siden, sker det via Code View eller Code Inspector, Code Inspector kan åbnes separat ved at vælge Window -Code Inspector eller bruge genvejen **F10**.

Dw	File	Edit View Insert Modify Format Commands Site Window Help 📔
C	ommon	Layout Forms Data Spry InContext Editing Text Favorites
8		🌡 🚟 🗏 🗉 🖪 • శ₀ • 📅 🖶 🕒 • ∞ • 🖹 • 📮
inde	x.html*	× Path: C:\
	> Code	Split 📴 Design 🛛 🍠 Live View 👻 📝 Live Code 🛛 Title: Untitled Document
	1	<pre><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http:,</pre> </pre>
	2	<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"></html>
敏	3	<head></head>
	4	<meta content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type"/>
5	5	<title>Untitled Document</title>
++	6	
	7	
*	8	<body></body>
	9	her er tekst
< <u> 8</u>	10	og endnu mere her
13	11	
	12	

Quick Tag Editor

Der er masser af hjælp at hente til at skrive koder. Hvis man taster en <, vil programmet straks vise de muligheder, der findes for tags.

1 mere her

:ekst

Quick Tag Editor bliver brugt til at redigere i enkelte XHTML-koder uden at behøve at vise koden i et selvstændigt vindue. Vil du redigere en XHTML-kode tilknyttet et bestemt element, markerer du elementet og trykker ctrI+T.



3

5

Opstart

Page Properties

I bunden af skærmvinduet findes panelet Properties, det skal du bruge ofte, så der er god grund til at have det åbent hele tiden. I Properties findes også en knap for Page Properties - altså sidens indstillinger. Her kan man sætte baggrundsfarve, links mm.

Appearance (CSS)	
Page font: Default Font	B Z
Size:	
Text color:	
Background color:	
Background image: Bro	wse
Repeat:	
Left margin: 🛛 🔽 🗸 Right margin: 🔹 🗩	~
Top margin: px v Bottom margin: px	~
Help OK Cancel	
€ 🥙) 🔍 100%
▼ B I IE IE <td></td>	
Target	
Page Properties List Item	
	Appearance (CSS) Page font: Default Font Size: Size: Text color: Background color: Background image: Background imag

OBS

Vær opmærksom på, at indstillinger foretaget i Page Properties, bliver gemt som et **internt** Stylesheet, og vil altså kun gælde for den aktuelle side. Du lærer mere om Stylesheets senere i kursusmaterialet.

6

Opstart

Overblik

Assets Management

Ved at vælge Window - Assets eller F11, får du adgang til en meget praktisk funktion i programmet. Assets Manager bruges til at holde styr på alle elementerne i dit site.



Det kan være meget gavnligt at kunne se motiverne på de anvendte billeder, klik på ikonen for billeder og se et preview samt få oplyst billedets dimensioner.

FILES	ASSETS SNIPPETS	
	Images: 💿 Site 🔘 Fa	vorites 🕻
	<i></i>	
10		
	1.05	
400	 	
NR 1	Name	Dime
	🛃 danmarkskort.jpg	380;
<u> </u> ≥	🔄 DSCF3607.JPG	2848;
	🛃 dwlogo.gif	28:
	🔄 dwlogo.gif	28:

Snippets

Snippets betyder »bidder«, og denne funktion bruges til at gemme og genbruge et stump kode, hvilket kan gøre arbejdet lettere for dig. Du kan selv gemme kodestykker eller bruge dem, der allerede findes.



Her ses de foruddefinerede mapper i Snippets. Hvis du vil lave din egen mappe til dine koder, skal du blot stille dig i feltet, højreklikke og navngive mappen.

Erhvervsskolernes Forlag

Få overblik over, hvilke billeder, farvekoder, links, flash osv. du har brugt. Ved at klikke på de små ikoner, kan du bladre igennem de elementer, der er anvendt på sitet.

7

Opstart

Properties

I bunden af skærmens vindue ses Properties. Her vises oplysningerne om det element, der er markeret på siden. Her kan man også redigere i elementerne. Det er en såkaldt kontekstafhængig værktøjslinje, hvilket betyder, at den ændrer udseende, alt efter hvilken type element der er markeret i dette tilfælde et billede.

<body> (<imq>)</imq></body>			[📐 🥙 🤇
PROPERTIES			
CS4 Image, 1K W 32	Src//grafik/cs4.jpg	🕒 🛅 Alt 🔽	Class None
ID H 18	Link	🚱 🛅 Edit 📴 🧬 🖄	
Map V Space	Target	Border 🔄 🕅 🗛 🅥 🛕	
🖹 🗔 🏷 🕅 H Space 📃	Original	🚱 🛅 Align Default 💌	

Toolbar

Foroven på skærmen, lige under menulinjen, ligger toolbar

	Common	Layo	ut	Forms	Data	a Spr	ry In	Context	: Editir	ng	Text	Favorites			Ī
	🗞 🖃	♣				•	- 6 -	19	₽		0	• -	B -	, p	

Ved at klikke på de enkelte faner, vil der komme yderligere værktøjer og funktioner til rådighed. Det er ikke altid nemt at forstå, hvad de små symboler betyder, men holder du musen stille på et symbol, vil der komme en forklaring i en lille gul box.

I gang med Dreamweaver

Opgave

Opstart

🗅 C:\c	psta	t		_
File	Edit	View	Favorites	1
G	Back	• 6) - 🍺	
Addres	is 🛅	C:\opst	art	~
	opsi	tart_gra	fik	

Mappen opstart med grafikmapppen indeni

Forberedelse

Inden du overhovedet åbner programmet, skal du samle dit materiale sammen og lave 2 mapper. Den første mappe kaldes for opstart. Hvis projektet gik ud på at lave et site for en kunde, f.eks Arla, ville man kalde mappen for Arla. I denne mappe ligger alt, hvad der har med sitet at gøre. Inde i mappen skal grafikmappen ligge, i denne mappe samler du al grafik til sitet. Det er ikke således, at man ikke kan tilføje grafikfiler undervejs, men ved at have oprettet mappen på forhånd, bliver grafikfilerne automatisk arkiveret heri. Du skal ikke selv oprette grafikmappen i denne øvelse, men importere den fra kursusmaterialet.

Opret et website

Åbn nu Dreamweaver og vælg Dreamweaver Site i midterste kolonne.

Dw Adobe [•] dreamweaver [•] cs4			Adobe
Open a Recent Item image: weekursus/index.html image: popup_site/index.html image: html/popup.html image: popus4/index.html image: popus4/index.html	Create New TML ColdFusion ColdFusion PHP ASP VBScript XSLT (Entire page) CSS JavaScript XML	Top Features (videos) Related Files Image: Second state of the seco	
ttml/bananer.html	Dreamweaver Site	JavaScript Support	

Vælg Advanced i næste dialogbox.

Selve proceduren med oprettelse af et site kan foregå på flere måder. Fordelen ved den viste metode er, at man her har alle indstillinger i samme vindue.



Dw

Opstart

	Udfyld de 3 viste	e felter			
	Basic Advanced				
	Category	Local Info		333333333	
 Giv websitet et navn Angiv stien til mappen du oprettede, der indeholder hele sitet Angiv stien til grafikmappen Resten udfyldes senere 	Local Info Remote Info Testing Server Version Control Cloaking Design Notes File View Columns Contribute Templates Spry	Site name: Local root folder: Default images folder: Links relative to: HTTP address: Case-sensitive links: Cache:	opstart 1 C:\opstart\ 2 C:\opstart\opstart_grad Occument Site r http://l This address is used for the Link Checker to dete your own site Use case-sensitive line ✓ Enable cache The cache maintains file the site. This speeds up management features.	2 afik\ afik\ and asset information in and asset panel and link	
	le Edit View Insert Modify Form Layout Forms Data Spry Infontext	eat Commands Site Window Help	चार \$र & CLASSIC र	• [ا	- 8 ×
PROPERI → HTML → CSS	Image:	Create New HIML ColdFusion HIML ColdFusion HPP ASP VBScript More Take a fi See the lat Code New authoring. Take a fi See the lat Code New Authoring.		CSS STYLES AP ELEMENT TAG INN DATABASES BINDINGS SERVER FILES ASSETS SNIPPETS Coolering Ster-opstart (C:lops Coolering Ster-opstart (C:lops Filemanager	SPE

Workspace Layo	ut	•	App Deve
Hide Panels	F4		App Deve
Cascade			✓ Classic Coder

Brugerfladen kan sættes forskelligt op, her er valgt Classic i menuen Window.



9

Dw

10

Opstart

Preferences

Inden du starter på selve sitet, kan det godt betale sig at kigge i Preferences, som er generelle indstillinger for selve programmet. Indstillingerne her gælder for alle fremtidige dokumenter, indtil de ændres samme sted igen. Jeg vil kun tage fat i en enkelt ting, men jo mere man arbejder med programmet, jo flere vaner og rutiner indøver man, og disse kan det være en fordel at tilpasse i Preferences.

Åbn Preferences fra Edit menuen. Under Category vælges New Document. Bestem hvilken extension der ønskes på siderne: html eller htm. Der er ingen forskel - de er lige gode, det er kun et spørgsmål om vane.



Category	New Document	
General		
Accessibility		
AP Elements	Def <u>a</u> ult document:	HTML 🗸
Code Coloring		
Code Format	Default <u>e</u> xtension:	(.html
Code Hints		
Code Rewriting	Default Document Type (DTD):	XHTML 1.0 Transitional
Copy/Paste		
CSS Styles		
File Compare		
File Types / Eultors	Default encoding	Upicode (UTE-8)
Highlighting	<u>D</u> eradic encoding.	
Invisible Elements		Use when opening existing files that don't sp
New Document		
Preview in Browser	*	
Site	Unicode Normalization Form:	C (Canonical Decomposition, followed by
Status Bar	_	-(,
Validator		Include Unicode Signature (BOM)

Så er du klar til at arbejde på selve sitet.

Der er en arbejdsgang, som skal foretages, hver eneste gang du opretter et nyt site. Den kommer her i punktform, og de enkelte punkter bliver uddybet længere fremme i teksten eller i de tilhørende opgaver.

- 1. Opret en ny fil kaldet index.html, filen skal ligge i roden
- 2. Opret en mappe kaldet html (hvis der er undersider)
- 3. Åbn index.html ved at dobbeltklikke på den
- 4. Giv filen en titel
- 5. Opret en eksternt Stylesheet fil

Husk at arkivere jævnligt. En lille stjerne i filnavnet betyder, at der er ændringer at arkivere.



Dw

Opstart

Index filen med titlen udfyldt.



Filemanager med de filer og den struktur du skal anvende til hvert site.



Byg siden

Den første opgave er beskrevet under afsnittet "CSS baseret layout".



Billeder

Billeder og internettet

Der er endnu ikke frit valg på alle hylder, når det gælder billedformater og størrelser til brug på internettet. Vi får hurtigere forbindelser, og derved kan vi også tillade os at bruge større (tungere) billedfiler. Men det er stadig sådan, at den grund, de fleste angiver til at forlade en webside, er ventetid, og her er billeder samt lyd og video de store syndere. "Et billede siger mere end 1000 ord - og fylder mere end 1000 gange så meget" - er der en klog, der sagde for nogle år siden. Det gælder stadig.

Formater

Dreamweaver læser de gænse formater, der kan fortolkes af en browser:

gif Graphic Interchange Format jpg (eller jpeg, det er det samme) Joint Photograpic Experts Group png Portable Network Graphics

Opløsning

Billeder til brug på internettet skal have en opløsning (resolution) på 72 dpi.

Billeder og Dreamweaver

Det er muligt at foretage meget enkel billedredigering i Dreamweaver. Programmet arbejdet fantastisk sammen med Photoshop, og mere avanceret billedbehandling foretages der. I princippet bør et billede være færdigredigeret, når det hentes ind i Dreamweaver.

Fy fy, skamme skamme

Det er forbudt at ændre billedestørrelsen inde på siden, ved at ændre målene i Properties. Billedet bliver godt nok ændret på siden, men man beder brugerens browser om at foretage størrelsesændringen idet siden downloades, og det gør nu siden tungere.





Hvis man ved en fejl, er kommet til at hive i billedet, ses det nye mål med fed skrift. For at komme tilbage til 100%, klikkes på symbolet ved siden af målene.



I gang med Dreamweaver

13

Dw

Indsæt et billede

Opgave

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet billeder. Importér grafikmappen billeder_grafik til sitet. Opret filen index.html, åbn denne.

Der er flere måder at hente et billede ind på siden på. Du kan enten trække billedet direkte fra Filemanager og ind på siden,



eller vælge symbolet for et billede øverst i værktøsjslinjen.

II ▼ Insert Common La	ayout Forms Data Spry Te
🔌 🖃 👶 📰 📰	👱 • 🔁 • 📅 🔓 🖳 🥶
	👤 mage
index.html* index.html*	🏹 Image Placeholder
🛛 🖸 Code 🔠 Split 📴	💽 Rollover Image
	🗠 Fireworks HTML
	🛼 Navigation Bar

Ved denne metode fremkommer en dialogboks, hvor du skal angive stien til billedet.

Select Image	e Source		? 🔀
Select file nam	ne from: ⓒ File system ◯ Data sources	Site Root Server	Image preview
Look in: 🧰 Mallorca.jp	billeder_grafik	v 📀 🌶 📂 🖽	369 x 276 JPEG, 41K / 6 sec
File name:	mallorca.jpg	OK	



Du vil måske opleve at ikonerne i værktøjslinien ikke svarer nøjagtigt til dit eget skærmbillede. Det skyldes at værktøjslinjen altid viser det sidst valgte ikon.

Erhvervsskolernes Forlag

Hotspot

Hvad er Hotspot

Ønsker man at lave flere links fra det samme billede, et eksempel kunne være byer på et landkort, anvender man en funktion, der kaldes Hotspots. Ideen er, at man udvælger flere forskellige felter på det samme billede, og hvert af disse felter får et selvstændigt link.



Ved at klikke på de enkelte byer vil man få forskellige websider frem.





15

Hotspot

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet hotspot. Importér grafikmappen hot_grafik til sitet. Opret filen index.html.

Træk billedet landkort.jpg ind på siden fra Filemanager.



Markér billedet, således at der fremkommer en kraftig ramme og håndtag i hjørner

og midterpunkter. Når billedet er aktivt, vises værktøjerne til at fremstille hotspots

Vælg firkanten, og træk nu en ramme rundt om symbolet, der forestiller en kirke.

I linkfeltet er der blevet indføjet en # (et dødt link), og denne havelåge skal du nu

"Billeder i Dreamweaver", for yderligere information om "Alternate Text".

Der åbnes en dialogboks, som beder dig udfylde "Alternate text". Se opgaven om

<body> <div#master> <imq>
PROPERTIESImage, 80KW 51IDH 36MapV SpaceIDH Space

Der kan vælges firkantet eller rund facon. Med polygonen klikker man rundt på en figur.

udskifte med det rigtige link som er: http://www.skjernguiden.dk/kirker/saedding.htm

med i Properties i nederste højre hjørne.

Skriv Sædding Kirke i Altfeltet i Properties.

Gentag proceduren med de andre "seværdigheder", find selv på nye adresser. Se effekten i browseren og upload opgaven som aftalt med din underviser.



Da det er et link ud af dit site, skal du vælge " target_blank"



Hotspot markeret wc Alternativ tekst

Links

Hvad er links

Hele ideen bag internettet er baseret på brugen af hyperlinks, i daglig tale blot kaldet links. World Wide Web er en stor samling af sider/filer, der er linket til hinanden, og det er ved hjælp af links, at man "bladrer" eller browser sig rundt på internettet. I starten var de fleste sider udelukkende tekstbaserede og alle links var tekstlinks. I dag bruger vi både links på billeder og tekst, med eller uden understregning og i forskellige farver. Links er en naturlig del af en webside, men der er forskellige overvejelser, man bør gøre sig, når det drejer sig om links.

Tekstlinks

Som udgangspunkt et links blå og understregede, sådan har vi lært at links ser ud. I takt med at vi får lyst til at designe mere grafisk spændende websider, vokser behovet for at kunne ændre udseendet på links. Det er jo fx. en urimelig begrænsning, hvis man ikke kunne fremstille sider med blå baggrund, fordi det så ikke ville være muligt at se evt. links. Der er efter min mening ikke noget galt i at bryde med blå links som standard, når blot man overholder nogle ganske enkle forholdsregler:

Det skal klart fremgå, hvad der er links. Vær konsekvent i farvevalget på hele sitet, og brug kun farven til links, ikke til tekst, som ikke er links. Hvis understregningen fjernes, skal det også gøres konsekvent.

Links på billeder

Mange mennesker finder det ikke naturligt at klikke på billederne på en side. Dette betyder ikke, at man ikke bør anvende billeder som links, overhovedet ikke, igen skal man bare tænke sig om. Det skal tydeligt fremgå, at billedet er klikbart, og hermed mener jeg ikke, at man behøver at skrive **Klik på billedet** med store typer på hver side, det bliver trættende at se på i længden. Det kan gøres mere elegant, naturligvis tilpasset den enkelte side. Hvis man laver et link på et billede, sætter programmet automatisk en blå ramme om billedet for at vise, at det er klikbart. Denne ramme kan man fjerne, se hvordan i opgavebeskrivelsen.

Interne/eksterne links

Et internt link er et link, der peger på en anden side i det aktuelle site, du sev har lavet. Interne links bør åbne i samme browservindue. Eksterne links derimod peger ud af sitet, altså til en adresse på internettet, som ikke er en del af det aktuelle site. Eksterne



Links

links bør altid åbne i et nyt browservindue, således at man ikke kommer til at lukke hele sitet, når man er færdig med at studere det eksterne link.

Gør siden mere brugervenlig

Når du laver et link på et billede, vil Dreamweaver bede dig udfylde en Alternate text. Dette anbefales varmt, da denne tekst bruges til flere forskellige formål. Du skal selv forfatte den og hav følgende i baghovedet:

- 1. Teksten vises i en lille gul kasse, når musen holdes over billedet.
- 2. Teksten vises i stedet for billedet, hvis det af en eller anden grund ikke bliver indlæst af browseren.
- 3. Teksten læses op for synshandicappede, der har installeret software, der kan varetage oplæsning.
- 4. Du har mulighed for at skrive en uddybende tekst om billedet
- så der er altså al mulig grund til at bruge funktionen.

Den samme funktion til et **tekstlink** hedder **title** og findes i Properties.



18

Links

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet links. Importér grafikmappen links_grafik til sitet. Opret filen index.html. Opret en side mere, kald den side2.html.

Tekstlink

Åbn index.html, sæt cursoren ind på siden og skriv "Dette er et tekstlink".

Code	🔁 Split [🚽 Design	💋 Live Vi	ew 🔻	💰 Live Code	Title	e: Untitle	d Document		₿ ₽₽	S .	C 🗉	. 💿
		0 150	200	250	300	350	400	450 50)0 l	550	600	650	11111/20
Dette er	et tekstli	<u>nk</u>											li C
<body> <</body>	(a>)						k 🥙	🔍 100% 🗸	726 x	92 😽 5K	(/ 1 sec	Unicode	(UTF-8)
PROPERTIES													-
A HTML	Format	Paragraph	~	Class	None	~	ΒI	∃ ∰ ≝	* =	Title	Linket	går til side	
击 CSS	ID	None	~	Link	side2.html					Target		~	
			FILES						tem				
			— <mark>(</mark> d		~	Loca	l view /						
			2	G	· 한 · 신	y 🔒	<i>P</i>	L					
			Local	Files		/							
			÷	🤁 🔤	links								
				÷	links_ind								
				E	🕽 links_site								
					<u>To</u> index	k.html							
					Top =side2	2.html							
				Ŀ	inks.	_grafik							
					••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	eye.gir dudaac	-:6						
			<u>+</u>		·····•	uwiogo.i	ال ح						

Markér teksten ved at trække henover den og vælg symbolet *Point to file* i Properties. Hold musen nede og træk så - det føles som en elastik - peg på side 2.html i Filemanager. Teksten på index.html bliver blå og understreget. Udfyld Title, ligeledes i Properties: "Linket går til side 2".

Linket virker ikke i Dreamweavers designvindue, du skal se siden i en browser. Tastaturgenvejen er F12, eller klik på dette symbol i værktøjslinjen

værktøjslinjen



Link på et billede

Fra grafikmappen trækker du billedet eye.gif ind på index.html. Vælg igen symbolet *Point to file* i Properties. Hold musen nede og



19

Links

træk, peg på side 2.html i Filemanager. Billedet får en blå ramme. Fjern rammen ved at skrive 0 i feltet Border i Properties.

I V Properties	5							
Imag	e, 3K W 85	Src lin	nks_grafik/eye.gif	۵ 🕞	Alt	øje		~
	H 64	Link sic	de2.html	۵	Edit	🔤 🗐	口 🕫	
Мар	V Space	Target		~	Border	0	E E	≣
0 🖬 🔊	🏹 🛛 H Space 🔤	Low Src		۵ 🕒	Align	Default		~

Eksternt link

De to links, du lige har lavet, er interne links, altså links mellem sider i det samme site. Nu skal du lave et eksternt link, altså et link til en side på internettet der ikke hænger sammen med det site, du sidder og arbejder på.

Træk grafikfilen dwlogo.gif ind på index.html, og lav et eksternt link på denne. Linket skal gå til Adobes hjemmeside, til den side der omhandler Dreamweaver. Et godt råd er altid at kopiere eksterne adresser, det er alt for nemt at skrive forkert! Når der er tale om et eksternt link, skal den fulde adresse med, i dette tilfælde er den: http://www.adobe.com/dk/products/dreamweaver/?promoid=BPBEN Adressen kopieres ind i feltet *Link* i Properties.

Den sidste ting, der mangler, er at fortælle browseren, at linket ønskes åbnet i et selvstændigt browservindue. Dette gøres ved at vælge *target_blank* i Properties.

De fleste mennesker vælger at lukke browservinduet, når de har besøgt et link, og hvis ikke linket åbner i et selvstændigt browservindue, lukkes hele sitet ned, og det er sjældent hensigten!

🗄 🔻 Prop	erties					
Dw	Image, 2K	W 28	Src links_grafik/dwl	ogo.gif 🕲 🚞	Alt adobe	Dreamweavı 🔽
		H 27	Link roducts/dreamv	veaver/ 😳 🚞	Edit 🔤 💈	1 🖓 🖓 🚺
Мар		V Space	Target _blank	💌 Bo	order 0	E E E
R 🗖	ØØ	H Space	Low Src	t 🗘 🔁	Align Default	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Arkiver og upload opgaven som aftalt med din underviser.



Læs mere om...

Dw

20

Rollover

Hvad er Rollover

Et billede kan udskiftes med et andet billede, når musen føres henover, og/eller når der klikkes på det. Denne effekt kaldes Rollover. Ofte bliver teknikken anvendt, når man bruger grafik som knapper på et website. Forestil dig en rød knap som bliver grøn idet der klikkes på den. »Før og efter« visning, er også et oplagt sted at bruge Rollover, et eksempel kan være en hund der er blevet klippet. Hundefrisøren tager 2 billeder et før klipning og et efter. For at lave en Rollover skal man bruge 2 billeder. Billederne skal have identiske dimensioner, ellers bliver det ene forvrænget, da nr. 2 billede tager størrelse efter det første. I Dreamweavers designvisning kan man ikke se effekten, den kan kun ses i browseren.





Da effekten jo er dynamisk kan den ikke vises her. Billederne skal ligge ovenpå hinanden og skifte, når musen føres henover.



21

Rollover

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet rollover. Importér grafikmappen roll_grafik til sitet. Opret filen index.html og åbn denne. Vælg Menuen Insert > Image Objects >Rollover Image

Insert	Modify	Format	Comma	an	ds	Site	Window	Н
Tag Image		Ctrl Ctrl	+E +Alt+I	_	Fav	orites		
Image	Objects		I	Þ	Ir	nage Pla	aceholder	-1
Media			I		R	ollover	Image	
Table Table (Objects	Ctrl	+Alt+T		N Fi	avigatio ireworks	on Bar s HTML	r

Følgende dialogboks kommer frem, her bestemmes hvilke billeder der skal anvendes. Du skal **ikke trække** billederne ind på siden, men i stedet angive stien.

Insert Rollover Image			×
Image name: Original image: Rollover image:	Image1 roll_grafik/seal1.jpg roll_grafik/seal2.jpg Image	Browse	OK Cancel Help
Alternate text:			
When clicked, Go to URL:		Browse	

Original Image

Angiv stien til det billede der skal vises som udgangspunkt. I opgaven er det seal1.jpg.

Rollover Image

Angiv stien til det billede der skal vises som rollover, i opgaven er det seal2.jpg.

Sættes flueben i **Preload Rollover Image** loader browseren billedet med det samme, og ikke først når brugeren fører musen hen over feltet. Generelt en god idé.

When clicked, go to URL

Udfyldes hvis du ønsker at lave et link på billedet. Bemærk at der ikke findes en mulighed for at vælge Target Blank. Hvis du ønsker at linke ud af sitet (se opgaven om links), skal du åbne siden i kodevisning og selv tilføje attributten target="_blank"



OBS. Effekten kan ikke ses inde i programmet, vælg visning i en browser (f12).

Rollover

Cursor=default

Når musen kører henover en Rollover, skifter cursoren automatisk udseende til en finger, også selv om der ikke er tilføjet et link. Det kan virke forvirrende, men det er heldigvis muligt at ændre cursorens udseende med CSS. Funktionen hedder Cursor og ligger under fanen Extensions.

Da opgaven går ud på at lave en Rollover, kan du nøjes med at lave et internet CSS. Opret en Class Style, kald den .cursor, vælg *Cursor* > *default*.

Category	Extensions			
Type Background Block		Page break		
Box	Page-break-before:		v	
Border				
List	Page-break-after:		v	
Positioning				
Extensions				
		Visual effect		
	Cursor:	default	~	

Markér billedet og vælg stylen cursor i Properties.



Billedet er markeret, når der er en kraftig ramme omkring og "håndtag" i hjørner og midterpunkter.

Se effekten i browseren og upload opgaven som aftalt med din underviser.

Du kan komme ud for, at siden ikke umiddelbart kan vises. Hvis der kommer en gul bjælke foroven i dit browservindue, hvor der står at siden er blokeret, skyldes det at effekten Rollover fremstilles ved hjælp af Javascript (et programmeringssprog), og at der i dine browserindstillinger ikke er givet tilladelse til at vise sider, der indeholder Javascript. Du kan uden fare tillade, at siden vises.



PopUp vinduer

Hvad er et PopUp vindue

Et PopUp vindue bruges fx. til at vise et billede i en større størrelse. Når man klikker med musen på et lille billede, åbnes en større udgave af det samme billede i et nyt browservindue, som er tilpasset det store billede i størrelse. Det er det man kalder et PopUp vinduet. Det behøver ikke at være billeder, der bliver vist. Alt indhold, der kan vises på internettet, kan åbnes i et PopUp vindue. Du kan også bruge et almindeligt tekstlink til at åbne PopUp vinduet med.



Hvorfor bruge PopUp vinduer

Der er flere fordele forbundet med at bruge PopUp vinduer.

- 1. Du sparer plads på din side, både design- og datamæssigt.
- 2. Du kan styre størrelsen og udseendet af PopUp vinduet, hvilket øger brugervenligheden.

Hvis man linker **direkte** til et billede fx. en jpg.fil, vil billedet åbne i et nyt browservindue, som er alt for stort. Desuden vil der være en hvid margin foroven og i venstre side. Hele ideen med PopUp vinduet er, at det skal tilpasses indholdet, derfor skal PopUp vinduet være en **htmlside med definerede mål**. Der er et minimumsmål på 250 x 100 pixels. Man placerer altså sit billede på en ny htmlside, og giver denne side de samme mål som billedet har.



PopUp vinduer

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet popup. Importer grafikmappen pop_grafik til sitet. Opret index.html, åbn denne. Opret en ny mappe, kald den html. Opret en ny fil inde i htmlmappen kaldet popup.html.

Her ses et skærmbillede af Filemanager med alle de nødvendige filer og billeder til opgaven.



Layout

Ideen er, at dette lille billede placeres på index.html, og det store på popup.html. Når man klikker på det lille billede, vises det store billede i et PopUp vindue (et selvstændigt browservindue), der har nøjagtig samme størrelse som selve det store billede.





Dw

I gang med Dreamweaver

25

Dw

PopUp vinduer



popup.html

Åbn siden popup.html hvorpå det store billede skal sidde, træk billedet storegris.jpg ind på siden. Billedet måler 400 x 313 pixels. Sørg for at cursoren står på selve siden og ikke på billedet.

Vælg Properties > Page Properties. Sæt sidens Left margin og Top margin til 0 pixels, på den måde fjernes luften i venstre side samt i toppen. Siden er færdig og skal arkiveres.





index.html

Åbn index.html og træk billedet af den lille gris ind på siden. Skriv teksten under billedet.

Markér billedet og indsæt en # i linkfeltet i Properties. Fjern evt. borderen om billedet ved at skrive 0 i borderfeltet i Properties.



Åbn Window > *Tag Inspector.* Klik på det lille plus under Behaviors. En menu ruller ned, her skal du vælge > *Open Browser Window.*



Et PopUp vindue er en såkaldt Behavior (en handling). Når der skal knyttes en Behavior til tekst eller billede, skal man markere den tekst eller det billede, der ved en musebevægelse (mouseover eller mouseklik) skal udløse en handling og tilføje en # i linkboksen i Properties.

I denne opgave er det billedet af den lille gris som sidder på index.html, der ved et klik, vises i en større størrelse i et PopUpvindue.



26

PopUp vinduer En dialogboks fremkommer hvor du nu skal bestemme udseendet af

		Angiv URL-en til den html- side, der skal poppe up
	Open Browser	Window
De nøjagtige mål på PopUp vinduet. Målene	URL to display:	popup.html Browse 400 Window beight: 313
er identiske med billedets størrelse.	Attributes:	Navigation toolbar
	Window name:	Status bar Resize handles
		Der skal ingen flueben være hvis vinduet skal stå helt rent uden nogen funktioner.

Du kan ikke se effekten i Dreamweavers designvindue. Se resultatet i browseren (F12), og upload opgaven som aftalt med din underviser.



Læs mere om...

Dw

27

CSS

CSS er et meget omfattende emne, og det er kun det mest grundlæggende der bliver gennemgået på dette kursus. Du kan læse mere om CSS på Adobes egen hjemmeside eller på html. dk.

Hvad er CSS

Cascading Style Sheets, fremover forkortet til CSS, på dansk **typografiark** bruges til flere ting; rationalisere arbejdet, nøjagtig placering af elementer, arbejde i lag og til at øge æstetikken. I Dreamweaver er CSS fuldt integreret og sider lavet i programmet anvender CSS - også uden at brugeren har bedt om det. Det er vigtigt at forstå hvad CSS er og hvordan det anvendes for at kunne få det optimale ud af programmet og for

Rationel arbejdsgang

CSS er et uundværligt værktøj, når man først har lært at anvende det. Man foretager ændringer ét sted, og samtlige sider i sitet bliver opdateret. Et eksempel kan være, at kunden ønsker alle links røde uden understregning. Denne formatering kan man nøjes med at foretage ét sted, i stedet for at skulle markere hvert enkelt link på alle sider.

at kunne styre placering og udseendet af tekst og billeder.

Styling

CSS er et mere avanceret og fleksibelt programmeringssprog end html og xhtml, og det bygger naturligt oven på disse. CSS giver langt større mulighed for at lave et flot og spændende design, og bruges altså til at style **udseendet** af siderne - i modsætning til templates som man bruger til at styre **indholdet** på siderne.

Internt - eksternt CSS

Det mest almindelige - og fornuftige - hvis der er tale om mere end én side, er at anvende et eksternt CSS. Et eksternt CSS - som er en fysisk fil med efternavnet .css placeres i Filemanager, og ideen er, at alle siderne i sitet henter formateringsoplysningerne fra netop denne fil. Man linker sine sider til css filen. Dette betyder, at man kun skal lave de forskellige indstillinger én gang, frem for at skulle dykke ned på hver enkelt side.

Et internt css tilnkyttes den enkelte side, og har altså kun virkning for netop denne side. Formateringsoplysningerne står kun i sidens koder. Det er muligt både at arbejde med eksterne og interne CSS, det interne CSS overruler det eksterne. Der er ingen forskel på, hvordan man fremstiller interne og eksterne Stylesheets, men de oprettes forskellige steder.



1

28

CSS

Styles

Der arbejdes med 3 forskellige typer af styles.

Tag Styles

Tag Styles er baseret på valide htmlkoder, hvilket betyder at de kun kan hedde noget som er kendt html, eksempelvis <a> <body> osv. Der findes en komplet liste i Dreamweaver til at vælge fra. Tag Styles træder automatisk i kraft på siden.

Class Styles

Class Styles navngiver man selv, og de skal manuelt tilnyttes elementerne på siden. Et eksempel kan være, at man ønsker en stiplet ramme på én tabel, men ikke på de øvrige tabeller på sitet. Hvis man valgte at style med en Tag Style , ville stylingen gælde for samtlige tabeller. I stedet laves en Class Style, og denne tilknyttes kun den ene tabel. En Class Style overruler en Tag Style.

Id Styles

Har samme funktion som Class Styles, men med den forskel, at de ikke kan genbruges på samme side - de har deres egen id, deraf navnet. Disse bruges bl.a. når man arbejder med lag (div baseret layout).



Læs mere om...

Dw

29

Sider bygget med div

Hvad er en div?

Moderne weblayout bygger i dag på div'er, hvor man tidligere anvendte tabeller, så hvad er en div?

En div (division) kan opfattes som en kasse man kan fylde indhold i. Først når den tildeles forskellige egenskaber, bliver den synlig. Div'er kan enten være relative, så ligger de ved siden af hinanden eller absolutte, så kan de ligge oven på hinanden og kaldes så også for lag.

Når du starter et nyt site, skal du starte med at lægge en div ind, fremover kaldes denne for **master**. Div'en skal have **position relativ** som den eneste. Det er ikke et lag, da det har position relativ.

Derefter er du er nu i stand til at placere alle de selvstændige lag på siden (div'er med **position absolut**), som du måtte ønske. Lagene skal alle placeres **inde i masteren**, på denne måde vil deres positon blive fastholdt på siden.



Dw

Nolde Museet

Opgavebeskrivelse

Lav en webside om Nolde Museet i Sønderjylland. Opgaven fører dig igennem de basale ting, hvad angår opbygningen af en side med CSS. Der er ikke tale om et komplet site, men du kan bruge opgaven som en slags skabelon til at opbygge mere omfattende sider ud fra. Hvis du ikke er fortrolig med at oprette et eksternt CSS, bør du læse afsnittet om CSS først og prøve at lave et eksternt CSS ud fra navigationssedlen om CSS.



Mål og CSS

Størrelse: 450 x 400 px (master), baggrundsfarve lys gul header: 450 x 50 px left: (kassen til venstre) bredde 200 px right: (kassen til højre) bredde 200 px topmargin: 50 px Overskrift (h1): Verdana 40 px, blå farve som slipset Mellemrubrik (h2) : Verdana 24 px, bold, blå farve som slipset Brødtekst: Verdana 11 px, blå farve som slipset Indholdet er centreret horisontalt i browservinduet

Opgave

Nolde Museet Forberedelse

Forberedelse

Opret en mappe kaldet nolde.

Hent mappen nolde_grafik i kursusmaterialet, og placér den i mappen nolde.

Byg siden

Åbn Dreamweaver og opret et nyt site kaldet nolde. Opret index.html, åbn filen og giv den titlen Nolde Museet. Vælg *Insert > Layout Objects > div tag* Vælg *ID* og kald den for master Vælg *New CSS Rule*

Layout Objects	•	Div Tag
Form	•	AP Div .avout Table
Hyperlink Empil Link	L	ayout Cell

Insert Di	v Tag
Insert:	At insertion point
Class	~
Class.	
ID:	master 🖌
\longrightarrow	New CSS Rule
New CSS	Rule
C -11	T
Selector	Type:
Choose a	contextual selector type for your CSS rule.
	ID (applies to only one HTML element)
Selector	Name:
Choose or	r enter a name for your selector.
	#master
	This selector name will apply your rule to
	all FITML elements within master .
	<u>S</u>
	Less Specific More
Rule Def	inition:
Choose w	here your rule will be defined.
	(Use cuts characte)
\longrightarrow	(New Style Sheet File)

Da det er den første style, der bliver defineret, skal programmet først vide, om der er tale om et internt eller eksternt CSS. Vælg New Style Sheet File for at oprette et eksternt CSS.



Nolde Museet

Dialogboksen hvor du skal navngive og arkivere det eksterne CSS.



Kald filen for basic, og placér den i roden af sitet. Filen kan hedde hvad som helst, blot ikke indeholde specialtegn som æøå o.l.

Når CSS filen er arkiveret åbnes CSS editoren:

Definér master



Som den eneste div, skal masteren have position relativ.

	CSS Rule Defini	ion for #master in basic.css
	Category	Box
_	Type Background Block	Width: 450 💌 px 💌 Float:
Fanen	Box Border	Height: 400 💌 px 🔽 Clear:
BOX	List Positioning Extensions	Padding Margin Same for all
		Top: V INTOP: V Stre margin
		Right: Right: Right: Auto returned for at centrere
		Bottom: 🔽 🔽 🖉 Bottom: 💽 siden horison-
		Left: v px v Left: auto v talt.



DW

Nolde Museet

Fanen Background

CSS Rule Definit	tion for #master in basic.css	
Category	Background	/
Type Background Block	Background-color:	
Box.	Background-image:	-

Vælg en lys gul farve til baggrunden ved at klikke på en lille farvefirkant.

Klik OK og se masteren på siden

200 |300 |400 |500 |600 |700

CSS STYLES	*≣
All Current	
All Rules	
🖃 basic.css	
↓ #master	
Properties for "#master"	
ä≡ Az↓**↓	ee 🔁 🥒 🛍
	New CSS Rule

basic.css optræder nu i CSS paletten med den første style defineret

ament for 1a	master Goes.	Here		

Definér "*"

Da de forskellige browsere fortolker CSS forskelligt, er det en god idé at nulstille margin og padding på alle elementer, dette gøres ved at definere en universel selector (en stjerne). På denne måde fjerner du al luft der er lagt på default i programmet og dette kan være medvirkende til at siderne fremstår mere ens i forskellige browsere.

Vælg New CSS rule nederst i CSS paletten



Nolde Museet

noose a	contextual selector type for your CSS rule	
	ID (applies to only one HTML element)	
Selector	Name:	
Choose or	enter a name for your selector.	
	*	~
		×
	Less Specific More Specific	
Rule Def	inition:	
Rule Def Choose wi	inition: here your rule will be defined.	
Rule Def Choose wi	inition: here your rule will be defined.	



Category	Box									
Type Background Block	Width:			• px	~	Float:			•	
Box Border	Height:		~	• DX	~	Clear:			-	
List Positioning Extensions	Padding	🗸 San	ne for al			-Margin -	🗸 Sai	me for a		
	Top:	0	~	рх	~	Top:	이	~	рх	~
	Right:	0	~	рх	~	Right:	0	~	рх	~
	Bottom:	0	×	рх	~	Bottom:	0	~	рх	~
	Left:	0	~	DX	~	Left:	0	~	DX	

I CSS paletten kan de 2 styles ses. Hvis man klikker på dem, kan man forneden i paletten se deres egenskaber. Man kan redigere alle styles her i stedet for at åbne editoren

All Currer	nt	
All Rules		
basic.css		
- #master		
Properties for "		
margin	0px	
padding	0px	
Add Property		



Erhvervsskolernes Forlag

Dw

35

Nolde Museet

Definér header

Headeren bruges i dette eksempel til overskriften. Det kunne lige så godt have været til en menu, det er blot en kasse (et lag), der kan fyldes indhold i. Det kan være lidt vanskeligt at få placeret cursoren det rigtige sted, når head skal indsættes. Det sikreste er at åbne kodevisningen og placere cursoren mellem <div id=master> og </div>.



Vælg Insert Layout Objects > div tag Vælg ID og kald den for header Vælg New CSS Rule

	_			-					_	
nsert Di	iv Tag		CSS Rule Definiti	ion for #header	r in basic.css					Div'en ligger inde
Insert: Class: ID:	At insertion point	v v	Category Type Background Block Box Border List Positioning	Positioning Position: a Width: 4 Height: 5	absolute 450 v px 50 v px		Visibility: Z-Index: Overflow:	[~	i masteren, og det er øverste venstre hjørne der er ud- gangspunktet. Me-
	New CSS Rule		Extensions	Placement			Clip			nuen placeres 10 px
				Top: 1	10 💌 px	*	Top:	▼ px	~	nede for at skabe
				Right:	► px	~	Right:	▼ px	~	lidt luft mellem
	Fanen			Bottom: Left: (✓PX0✓PX	~	Bottom: Left:	✓ px✓ px	~	tekst og baggrund.

Content for id "header" Goes Here

<body>

<div id="master"> <div id="header">Content for id "header" Goes Here</ div>

Positioning

Her ses headeren inde i masteren. Div'en er gennemsigtig, jeg har her valgt at give den en lidt mørkere gul farve, blot for at du tydeligere kan se, hvor den ligger.

... og sådan skal det se ud i kodevinduet

Erhvervsskolernes Forlag

Dw

36

Nolde Museet

Definér left

Vælg Insert Layout Objects > div tag Vælg ID og kald den for left Vælg New CSS Rule

Insert Div Tag							
Insert:	At insertion point	~					
Class:		~					
ID:	left	~					
	New CSS Rule						

Category	Positioning						
Type Background Block	Position:	absolu	ite		~	Visibi	
Box Border	Width:	200	~	рх	~	Z-Ind	
List Positionina	Height:		~	рх	~	Overfl	
Extensions	Clip Clip						
	Top:	60	~	рх	~	Top:	
	Right:		~	рх	\sim	Right:	
	Bottom:		~	рх	~	Bottom:	
	Left:	10	V	px	~	Left:	

Højden defineres ikke. Billedet spænder automatisk kassen ud.

Definér right

Vælg Insert Layout Objects > div tag Vælg ID og kald den for right Vælg New CSS Rule

Insert Div Tag						
Insert:	At insertion point	*				
Class:		~				
ID:	right	~				
	New CSS Rule					

Category	Positioning					
Type Background Block	Position:	absolu	ıte		~	Vis
Box Border	Width:	200	~	рх	~	Z-1
List Positioning Extensions	Height:		~	рх	~	Ove
	Placeme		Clip -			
	Top:	60	•	рх	~	Top:
	Right:	10	~	рх	~	Right:
	Bottom:		~	рх	~	Bottom:
	Left:		~	px	~	Left:

Bemærk at det nu er afstanden fra højre, der defineres.



I gang med Dreamweaver

37

Dw

Nolde Museet

Definér body

Her defineres brødteksten. Vælg *New CSS Rule* i CSS paletten Vælg *Tag* og kald den for body



w	CSS Rule
ele	ector Type:
hoo	ose a contextual selector type for your CSS rule.
\rightarrow	Tag (redefines an HTML element)
ele	ector Name:
hoo	ose or enter a name for your selector.
\rightarrow	body
	This selector name will apply your rule to all <body> elements.</body>
	Less Specific More Specific
ule	Definition:
hoo	ose where your rule will be defined.
	basic.css

Font, størrelse og farve

Category	Туре
Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	Font-family: Verdana, Geneva, sans-serif Font-size: 11 px Font-weight: Font-style: Image: Second seco



Fanen Type

Opgave

Nolde Museet Definér h1 og h2

	Rubrik og un	derubrik defir	neres soi	m headi	ngs.	
	Vælg New CS	SS Rule i CSS	paletter		_	
	Vælg <i>Tag</i> og	kald den for	h1	ä≣ ^z∔(*	* ≠	• (±)/ =
				FILES		New CSS Bule
				<u></u>	L [10]	
New CSS Rule	CSS Rule Definition	on for n't in Dasic	CLCSS			
Selector Type: Choose a contextual selector type for your CSS rule.	Category	Туре				
Tag (redefines an HTML element)	Type Background Block	Font-family:	Verdana, Gen	ieva, sans-se	rif	
Choose or enter a name for your selector.	Box Border	Font-size:	40 🗸	px 🗸	Font-weight:	
hl	List Positioning	Font-style:	~]	Font-variant:	
	Extensions	Line-height:	~	px 💙	Text-transform:	
		Text-decoration	n: 🔲 underline	e	Color: 💻	#06C
			overline			
	Vælg <i>New CS</i> Vælg <i>Tag</i> og	kald den for	paletter h2	FILES	*+	New CSS Rule
New CSS Rule	SS Rule Definitio	n for h2 in basic	.css			
Selector Type: Choose a contextual selector type for your CSS ru	Category	Туре				
Tag (redefines an HTML element) Selector Name:	Type Background Block	Font-family:	Verdana, Gen	eva, sans-se	rif	
Choose or enter a name for your selector.	Box Border	Font-size:	13 🗸	px 🗸	Font-weight:	bold
1121	List Positioning	Font-style:	~		Font-variant:	
	Extensions	Line-height:	~	px 🗸 🗸	Text-transform:	
		Text-decoration	: 🗌 underline	,	Color: 属	#060
			overline			1

Så skulle alle styles være definerede, og nu kan de så tilknyttes siden.

Til højre herfor ses en oversigt over alle styles til siden



Nolde Museet

Erstat teksten Content for... med den rigtige overskrift: *Nolde Museet*

Markér teksten og vælg Heading 1 i Properties.

<div#master> <div#header" Goes Here</td>

 <body> <div#master> <div#header> <h1>

 PROPERTIES

 ID

 None

 Lin

Kopier teksten fra txt. dokumentet, indsæt den i div right. Markér øverste linje og vælg *Heading 2* i Properties.

<body> <div#master> <div#content> <div.right></div.right></div#content></div#master></body>					
PROPERTIES					
<> HTML	Format	Heading 2	~		
🚹 CSS	ID	None	~		

Træk billedet ind i div left. Det færdige resultat set i designvisning.



Ved at flytte på left og right, er det muligt at få fælles overkant på de 2 spalter, det vil pynte på resultatet. Når du rykker med et lag inde på siden, bliver målene automatisk opdateret i CSS filen.



Læs mere om...

Dw

Tabeller



Hvad er tabeller

Tabeller er ikke oprindeligt lavet til at kunne styre et layout med, men til at kunne opstille eksempelvis data i tabelform med (deraf navnet). Tabeller var tidligere det mest anvendte værktøj til at bygge websites med. I dag bruger de fleste CSS. Tabeller kan fint kombineres med CSS, det ene udelukker ikke et andet. Tabeller indsættes ved at vælge ikonet fra Toolbar øverst på siden. Herefter kan man specificere antallet af rows (lodret) og columns (vandret), bredde, border (ramme) mm. Eventuelle ændringer kan man foretage i Properties.



Et par begreber

Her følger nogle begreber, som det er godt at have styr på. De bruges, når man anvender tabeller, men også når man arbejder med CSS; derfor er de værd at nævne her:



Padding:

Afstanden fra indholdet i cellen (tabeller) eller kassen (div) og ud til kanten af cellen eller kassen.

Spacing

Afstanden mellem cellerne (tabeller).

Margin

Kant rundt om tabeller eller kasser, dvs. afstanden til de omkringliggende elementer.

Border

Ramme på enten tabel eller kasse. Udseendet kan styres med CSS.



I gang med Dreamweaver

Opgave

Layout

Tabeller

Opgavebeskrivelse

Opret et nyt site kaldet tabeller. Indsæt en tabel med 3 kolonner og 13 rækker.

Måned	Luft	Vand
Januar	13,3	13,3
Februar	13,8	13,6
Marts	15,1	13,6
April	17,6	13,9
Мај	20,8	16,3
Juni	24,6	19,3
Juli	27,5	22,3
August	27,7	23,4
September	25,4	22,0
Oktober	21,8	19,7
November	17,4	17,0
December	14,5	14,6

Table					
Table	size				
		Rows:	13	Coli	umns: 3
	Tal	ble width:	200	pixels	~
	Border t	thickness:	1	pixels	
	Cel	padding:			
	Cel	l spacing:		88	
Head	er				
	None	Left		Тор	Both

Farver

Måned	#ffffcc
Luft	#ccffff
Vand	#00cccc

Indskriv teksten herunder, man skriver direkte i cellerne.

Luft	Vand
13,3	13,3
13,8	13,6
15,1	13,6
17,6	13,9
20,8	16,3
24,6	19,3
27,5	22,3
27,7	23,4
25,4	22,0
21,8	19,7
17,4	17,0
14,5	14,6
	Luft 13,3 13,8 15,1 17,6 20,8 24,6 27,5 27,7 25,4 21,8 17,4 14,5

Skemaet uden farver og CSS

- kbody>()					
PROPERTI	ES				
<> HTML	Format	None	~		
🚹 CSS	ID	None	~		
	Column Hor	z Center	V W		
	T jį Ver	t Default	🕶 н		

Giv de 3 kolonner farver som på layoutet. Træk med musen henover de celler, der skal farves, og vælg *Properties > Bg*. Centrér indholdet i de 2 højre kolonner horisontalt ved igen at trække henover de berørte celler. Vælg *Properties > Horz> center*



Dw

Opret filen index.html, åbn denne. Vælg Insert >Table

Dw

42

Tabeller

Nu skal tabellen styles, dvs. vi skal bestemme, hvilken font (skrift) der skal anvendes, der skal en sort ramme omkring hele tabellen, og der skal lidt luft ind mellem tekst og ramme (padding).

CSS

Opret et eksternt CSS og lav et Tag Style kaldet *td*. Denne style betyder, at programmet anvender fonten Arial, 11 px, hver eneste gang der forekommer en celle (td). Det er ikke nødvendigt at angive farven, hvis intet andet er angivet skriver programmet med sort.

Vælg font: Arial Size: 11 px

SS Rule definit	ion for td
Category	Туре
Type Background Block	Font-family: Arial, Helvetica, sans-serif
Box Border	Font-size: 11 💌 px 🗸
List Positioning	Font-style:

Opret endnu et Tag Style kaldet table.

Denne style bruges til at lægge en sort ramme om tabellen. Hvis der var flere tabeller på siden, ville de alle får en sort ramme. Vælg Border

Streg : solid Tykkelse: 1px Farve: sort

Category	Border								
Type Background Block Box Daudar		Style Width					Color Same for all		
Borger List Positioning Extensions	Top:	solid	~	1	~	рх	~	I.	#000
	Right:	solid		1	~	рх	~	I ,	#000
	Bottom:	solid	~	1	~	рх	~	R	#000
	Left:	solid	~	1	~	DX	~		#000



2

Dw

Tabeller

Måned	Luft	Vand
Januar	13,3	13,3
Februar	13,8	13,6
Marts	15,1	13,6
April	17,6	13,9
Maj	20,8	16,3
Juni	24,6	19,3
Juli	27,5	22,3
August	27,7	23,4
September	25,4	22,0
Oktober	21,8	19,7
November	17,4	17,0
December	14,5	14,6

Resultatet hvor font og border er defineret. Nu mangler der kun lidt luft fra teksten og ud til borderen. Denne luft kaldes cellpadding. Padding kan tilføjes på flere måder, i dette eksempel bygger vi paddingen ind i den style du allerede har lavet for td. Åbn stylen td ved at dobbelklikke på den i CSS paletten

CSS STYLES	*=					
All Current		550 6	00 650	720	750 800) 850
All Rules						1
basic-css td	CSS Rule Definition	on for td in ba	asic.css			
	Category	Box				
	Type Background Block	Width:	[Y px Y	Float:	~
	Box Border	Height:		🗸 px 🖌	Clear:	~
	List Positioning Extensions	-Padding	✓ Same for a	all	Margin Sa	ame for all
Properties for "td"		Top:	2 🗸	px 💌	Top:	🕶 px 💌
font-family Ari font-size 11p		Right:	2 🗸	px 💌	Right:	Y px Y
Add Property		Bottom:	2	px 💌	Bottom:	y px y
		Left:	2 🗸	px 💌	Left:	v px v
≔ Az↓*∗↓		Help			ж с	ancel Apply

Vælg fanen *Box > Padding > Same for all > 2*

Denne indstilling betyder, at der bliver lagt 2 pixels ind om alle tekster i alle cellerne, på alle 4 sider.

Prøv evt. andre indstillinger ved at fjerne fluebenet i Same for all.



Dw

Tabeller

Det færdige resultat med paddingen tilføjet.

Måned	Luft	Vand
Januar	13,3	13,3
Februar	13,8	13,6
Marts	15,1	13,6
April	17,6	13,9
Мај	20,8	16,3
Juni	24,6	19,3
Juli	27,5	22,3
August	27,7	23,4
September	25,4	22,0
Oktober	21,8	19,7
November	17,4	17,0
December	14,5	14,6

Upload opgaven som aftalt med din undersviser.



45

Upload

Hvad er upload?

Når du har designet dit site og er tilfreds med resultatet, skal det uploades til internettet. Det der reelt sker er, at du kopierer dine filer over på en webserver, hvorfra de så kan ses af alle andre. Når du skal uploade, skal du bruge de oplysninger, du har fået af din underviser. Hvis der var tale om et domæne, du selv ejer, ville du have disse oplysninger fra din udbyder. Det du skal bruge er:

- Webserverens navn
- Webstedets adresse
- Login og password

Til selve processen kræves et FTP program (File Transfer Protecol). Et FTP program er et enkelt program, som udelukkende har til formål at flytte filer fra din computer til en webserver, som så igen har forbindelse til internettet. Dreamweaver har et FTP program indbygget, så selve upload proceduren sker igennem Dreamweaver. Hvis man håndkodede sit website, altså ikke anvendte Dreamweaver, ville man have brug for et FTP program. Disse findes grtis til download fra internettet.

OBS

Det er helt afgørende, at alle filer, der hører til sitet, bliver uploadede, og at strukturen på webserveren er identisk med den på din egen computer. Ellers vises sitet ikke korrekt, og dine links virker ikke.



FILES

🚞 pop

Local Files

 ✓ Local view ✓

Size Typ

Fold

Folde

1KB HTMI

1KB HTMI Folde

28KB JPG I 160KB JPG I

Log...

>

🗞 C | 🤄 🕆 🕆 🕼 创 🖻

E 🧿 Site - pop (C:\Docum.

📷 index.html

popgrafik
Iillegris.jpg

-📆 pop.html

storaris.ipa

🖃 --- 🤤 html

Dw

Upload

Opgavebeskrivelse

Det er udmærket at prøve denne procedure mere end én gang, men hvorvidt du skal uploade alle dine opgaver til en webserver, aftales med din underviser. I dette eksempel vil vi uploade opgaven PopUp vinduer.

I filemanager ses alle de filer, der hører til sitet. Hvis der mangler nogle billeder eller filer, vil sitet ikke vises korrekt på internettet. Klik på det lille symbol der forestiller et han og hunstik for at skabe forbindelse til webserveren.



Når du klikker på symbolet for forbindelse til webserveren, kommer du tilbage til opsætningsmenuen. Her vælges Remote Info, det er her du skal foretage indstillingerne.

Site Definition for Basic Advanced	dv1	
Category Local Info Remote Info Testing Server Version Control Cloaking Design Notes File View Columns Contribute Templates Spry	Local Info Site name: Local root folder: Default images folder: Links relative to: HTTP address:	
te Definition for dw1 asic Advanced Category Re Local Info Remote Info Testing Server Version Control Cloaking Design Notes File View Columns Contribute Templates Spry	mote Info Access FTP	Vælg Access: FTP Udfyld felterne med de oplysnin- ger du har fået af din underviser. Vælg test for at kontrollere at de korrekte oplys- ninger er tastet ind.

1



Upload

Hvis oplysningerne er korrekte, vises denne dialogboks, og du kan vælge OK.



I filemanager	kan du se	at "stikket nu	ı er sat i".
FILES	→	- ≣	
🛅 рор	Cocal view	~	
🔊 C 🖓 🏠	5 6 6 (
Local Files	Size T	УР	
🖃 🧰 Site - pop (C:1	,Docum F	olde	
🚊 🤤 html	F	olde	

Vælg nu symbolet yderst til højre. Ved at klikke her, ser du webserveren i et todelt vindue sammen med dine lokale filer.





Dine lokale filer

På webserveren opretter du en mappe. Denne mappe bliver en del af navnet på din adresse på internettet, så husk ikke æ,ø og å, mellemrum eller andre specialtegn. I eksemplet her har jeg kaldt mappen for popup_site, og det er heri alle filer skal ligge i samme struktur som du oprettede dem i Dreamweaver. Du uploader dine filer ved at trække dem fra det højre vindue til det venstre. Det er vigtigt, at strukturen i begge vinduer er ens. Hvis nogle filer bliver placeret i andre mapper, end hvor de hører til, vil dine links ikke længere virke.

Du lukker vinduet igen ved at klikke på symbolet der også åbnede det.

Du kan nu se dit site på internettet.



Dw

48

Afsluttende opgave

Du skal nu lave en selvstændig, afsluttende opgave ud fra det medfølgende materiale samt evt. yderligere fotos du selv fremskaffer.

Du skal selv designe sitet, og det er meningen at du skal anvende de ting du har gennemgået på kurset. Her følger nogle ideer og retningslinjer.

Sitet skal være opbygget af div'er. Der skal anvendes eksternt CSS. Følgende skal indgå:

Omfang

Sitet skal bestå af forside (index.html) samt 2 undersider.

Tekst

Teksten foreligger i elektronisk form. Teksten er opdelt i 3 afsnit, og hvert tekstafsnit hører til en side: index.html, emil.html og haven.html.

Billeder

Billedmateriale foreligger. Der er lidt af hvert, store og små, så du selv kan bestemme designet. Du er velkommen til at supplere med flere billeder, dog skal alle ophavsrettigheder overholdes.

Links

Der skal være et eksternt link til museets hjemmside: www.nolde-stiftung.de

Rollover

ae.gif og ae1.gif bruges til rollover.

Hotspot

Bestem selv hvordan effekten kan implementeres.

PopUp vindue

Bestem selv hvordan effekten kan implementeres.

Tabel

Bestem selv hvordan en tabel kan implementeres.

Upload opgaven som aftalt med din underviser.

God fornøjelse!



Opstart

Fase	Forklaring	Navigation
Opret hovedmappen	Mappen skal indeholde alle elementer til dit site.	Create New
Opret grafikmappen	Opret en mappe indeni den første og kald den grafik. Heri lægges alle dine grafikfiler.	ColdFusion
Opret dit site	Åbn programmet og vælg Dreamweaver Site. Vælg Advanced i den følgende dialog- boks.	ASP VBScript ASP VBScript XSLT (Entire page) CSS JavaScript XML Dreamweaver Site More More Basic Advanced
Indtast oplysninger	Udfyld sites navn, angiv stien til din hoved- mappe og til din grafikmappe.	asic Advanced Category Local Info Control Cooking Design Notes File View Columns Control to Category C
Se programmets brugerflade	Først nu er programmet åbent, og du er klar til at arbejde med selve sitet. I Filemanager ses sitet med grafikmappen.	
Opret index.html	Forsiden til dit site skal hedde index.html og arkiveres i roden. Højreklik på hovedmap- pen og vælg New File, og ski ft navnet til index.html.	FILES ASSETS SNIPPETS -= Image: Solution of the second sec
Øvrigt indhold	index.html er klar, åbn denne og opret eks- ternt CSS og en mappe til evt. undersider kaldet html.	FILES ASSETS SNIPPETS Image: Snippets Image: Opstart Image: Constant opstart Image: Constant opstart Image: Constant opstart Image: Opstart opsta



Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en htmlside	Et billede skal monteres på en htmlside	
Træk billedet ind på siden	Åbn Filemanager og træk billedet herfra ind på siden.	billeder_grafik
eller		
Indsæt symbolet for et billede	Vælg Insert Image fra Insert menuen.	Insert Modify Format Command Tag Ctrl+E Image Ctrl+Alt+I
Skriv stien	Angiv stien til billedet ved at markere det i mappen. Husk at alle billeder bør optræde i Filemanager.	Select limage Source Image preview Select file name from: Data sources Server. Image preview Image preview
Udyld den alternative tekst	Teksten bliver læst op for synshandicap- pede og giver dig mulighed for at beskrive motivet yderligere.	Image Tag Accessibility Attributes Alternate text: ✓ Long description: http://



Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en htmlside Placér et billede på siden	Træk et billede ind på siden fra Filemana- ger.	
Markér billedet	Billedet skal være aktivt for at du kan bruge værktøjerne til at fremstille Hotspots med.	<body> <div#master> <imq><body> <div#master> <imq> PROPERTIESImage, 80KW 51IDH 36MapV SpaceIDH Space</imq></div#master></body></imq></div#master></body>
Vælg værktøj	Der kan vælges mellem en firkant, en cirkel eller en polygon til frihåndsmarkering.	
Indram det ønskede	Før cursoren ind på siden og indram det ønskede felt. Markeringen vises med blåt, denne farve kan du selv ændre, og den bliver ikke at se på internettet.	
Udfyld den alternative tekst	Når du har indrammet feltet, der ønskes som link, bliver du bedt om at udfylde en alternativ tekst. Teksten bliver læst op for synshandicappede. Den giver dig også mulighed for at beskrive, hvad brugeren får ved at klikke på linket.	
Skiv adressen	I linkfeltet har programmet sat et dødt link, en såkladt havelåge #. Udskift det døde link med den rigtige adresse.	 <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <!--</td--></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>





~

¥

⊨≡

Target

FILES 🛅 dw1

🇞 C

Local Files 🖻 🧀 links 🗄 🫅 links_ind inks_site

Class None

726 x 92 🗸 5K / 1 sec | Unicode (UTF-8)

Title Linket går til side

~

Link side2.html

문 🕆 🖑

index.html side2.html

Navigation

~ B I

Local view

52

Dw

🐚 🔍 🛛 100% 👻

E \$∃ **≦**

<u>()</u>

Programmet sætter automatisk en blå ramme om billedet for at vise, at der er tale om et link. Fjern den ved at skive 0 i feltet Border i Properties. Ønsker du at linke til et andet sted på internettet, skal den nye side åbnes i et selvstændigt browservindue. Vælg Target_blank i Properties. Image, 2K w 28 src links_grafik/d w 30 src mage, 2K w 28 src links_grafik/d w 30 src mage, 2K w 28 src links_grafik/d w 30 src mage, 2K w 28 src links_grafik/d w 30 src mage, 2K w 30 src mage, 3K w 30 src w 30 src mage, 3K w 30 src w 30 src mage, 3K w 30 src w 30 s	Vælg symbolet »Point to File« i Properties. Træk symbolet til den ønskede fil i Filema- nager.	
Ønsker du at linke til et andet sted på inter- nettet, skal den nye side åbnes i et selv- stændigt browservindue. Vælg Target_blank i Properties. Map V Space Target_blank Nap V Space Low Src	Programmet sætter automatisk en blå ramme om billedet for at vise, at der er tale om et link. Fjern den ved at skive 0 i feltet Border i Properties.	eye.gif 😳 🗀 Alt øje 🔽 😳 🗀 Edit 🔤 💭 🔩 ① 🖉 Sorder 0 🖹 🖹 🗐 🌍 🇀 Align Default
	Ønsker du at linke til et andet sted på inter- nettet, skal den nye side åbnes i et selv- stændigt browservindue. Vælg Target_blank i Properties.	▼Properties Image, 2K W 28 Src links_grafik/dd H 27 Link roducts/drear Map V Space Targetblank Image:

Links

Tekst

Fase

Åbn en htmlside

marker teksten

Opret link

Forklaring

Et afsnit, et ord, en sætning eller et bogstav

Vælg symbolet »Point to File« i Properties.

Træk symbolet til den ønskede fil i Filema-

Angiv den tekst, der skal vises i den lille gule boks, der fremkommer når man holder

kan laves til et link.

musen på linket.

nager.

Eksterne links



Rollover Image

Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en htmlside	Effekten skal sættes ind på siden.	
Vælg symbolet Rollover Image fra Image menuen	Billederne skal <i>ikke</i> trækkes ind på siden, de bliver først synlige, når stien er angivet.	-
Angiv stien til de 2 bille- der der skal anvendes	Original Image ses når siden åbnes, Rol- lover Image ses, når musen føres henover billedet på siden.	Insert Rollover Image Image name: Image! Original Image: Rolover Image: Probad rolover Image Alternate text When cloked, Go to URL: Browse
Se effekten i browseren	Effekten kan ikke vises i Dreamweavers design vindue.	Vælg F12



PopUp vinduer

Fase	Forklaring	Navigation
Opret 2 htmlsider		
Indsæt foto	På den ene htmlside indsættes det foto, der skal være klikbart, som oftest det mindste.	
Link	Lav et dødt link på billedet. Markér bille- det og indsæt en havelåge (#) i linkfeltet i Properties.	Src popgrafik/lillegris.jpg
Tilføj effekten	Åbn Tag Inspector, klik på det lille plus og vælg Open Browser Window fra rulleme- nuen.	ELEM TAG INSPECTOR Behaviors Tag <body> + - Call JavaScript Change Property Check Plugin Drag AP Element Effects Go To URL Jump Menu Jump Menu Jump Menu Jump Menu Depug Message</body>
Indtast værdierne	Angiv stien til den anden htmlside, det er den der er PopUp vinduet. Angiv målene på det store foto der skal sidde på denne side.	Open Browser Window URL to display: popup.html Window width: 400 Window width: 400 Window width: 400 Window height: 313 Attributes: Navigation toolbar Menu bar Location toolbar Scrollbars as needed Status bar Resize handles Window name:
Indsæt foto	Indsæt det største foto på den anden html side.	
Fjern margin	For at få billedet til at gå helt ud til venstre kant og helt til top, fjernes sidens default left og top margin. Åbn Page Properties i Properties Paletten og tast 0 ud for de to marginfelter.	Left margin: 0 px V Right Top margin: 0 px V Bottom elp OK
		Page Properties



Eksternt CSS

Fase	Forklaring	Navigation
Opret et nyt site i DW	Det er en god ide at planlægge, hvilke styles du ønsker at anvende, og hvordan de skal se ud. Opret en htmlside og åbn den.	Se afsnittet »Opstart« om oprettelse af et nyt site
Åbn CSS paletten	Ved at åbne fanen kan der vælges et CSS.	
Vælg New CSS Rule	I bunden af CSS paletten findes symbolet for et nyt CSS.	New CSS Rule
Vælg den første style	Vælg Tag, Class eller ID. Rækkefølgen, man opretter styles i, er underordnet, der kan altid tilføjes flere, og de kan til enhver tid redigeres. Det eksterne CSS skal opret- tes som » New Style Sheet File«. Vælg OK.	Rule Definition: Choose where your rule will be defined. (New Style Sheet File)
Arkivér filen	Programmet åbner dialogboksen til arkive- ring. Giv filen navnet basic.css, den skal ligge i roden af sitet. Arkiveringen skal kun foretages én gang. Man kan anvende flere eksterne Style Sheets i samme site.	Filnavn: basic.css Filtype: Style Sheet Files (*.css)
Definér stylen	Efter arkiveringen åbner programmet CSS editoren, her foregår selve definitionen af de enkelte styles. Her er vist et Tag Style kaldet body indeholdende Font-Family og Font-Color.	□ basic.css □ body Properties for "body" color ■ #00CC99 font-family Arial, Helvetica, sans-serif Add Property ■ #2↓ **↓ ●● €
Redigér stylen	Det er altid muligt at ændre i stylen efter oprettelsen. Dobbeltklik direkte på den aktuelle style, vælg symbolet der viser en blyant, skriv direkte i CSS filen, eller redigér i oversigten som ligger i bunden af CSS paletten.	□ basic,css □ body Properties for "body" color ■ #00CC99 font-family Arial, Helvetica, sans-serif Add Property Immediate and the second seco



Fase	Forklaring	Navigation
Åbn en htmlside		
Indsæt en tabel	Vælg symbolet for en tabel i øverste værk- tøjslinje.	
Definér rækker og celler	Foretag de ønskede indstillinger. Det er en rigtig god ide at beholde borderen på, så længe du arbejder med tabellen.	Table Table size Rows: 2 Columns: 2 Table width: 100 pixels Border thickness: 1 pixels Cell spacing: Cell spacing: Cell spacing: Header Cell spacing: Cell spacing: None Left Top Accessibility Cell space
Indhold i tabellen	Man skriver direkte i cellerne, og billeder trækkes ind fra Filemanager.	
Tilpasning	Tabeller kan kombineres med CSS og sty- les som ethvert andet element.	



57

Upload

Fase	Forklaring	Navigation
Forbind til webserveren	Klik på symbolet for et han- og hunstik i Filemanager.	FILES pop
Kategori	Vælg Remote Info	Basic Advanced Category Loc Category Loc Category Loc Category Loc Category Loc Category Coc Category Loc Category Coc Version Control Cloaking
Tilslutningsmetode	Vælg FTP. Programmets indbyggede FTP- program indeholder alt, hvad du skal bruge til upload processen.	te Definition for dw1 lasic Advanced Category Remote Info Local Info Remote Info Testing Server Version Control ETP host:
Indtast de nødvendige oplysninger	Du har fået de oplysninger udleveret af din underviser der er nødvendige for at få forbindelse til webserveren. Ved at klikke på Test, får du at vide om forbindelsen er etableret.	Host directory: Login: Password: Use passive FTP Use the threafer node
Åbn webserveren	Vælg symbolet for webserveren i Filema- nager.	FILES Image: Constraint of the second se
Upload	Træk filerne, du ønsker at uploade, fra vinduet med dine lokale filer til webserve- rens vindue. Det er afgørende, at hierarkiet er identisk i begge vinduer, ellers virker dine links ikke.	s note Site popup_site the popup_site the poput of the second files the population of the second files the second files the population of the second files the seco
Test	Åbn en browser og kontroller at sitet virker.	

